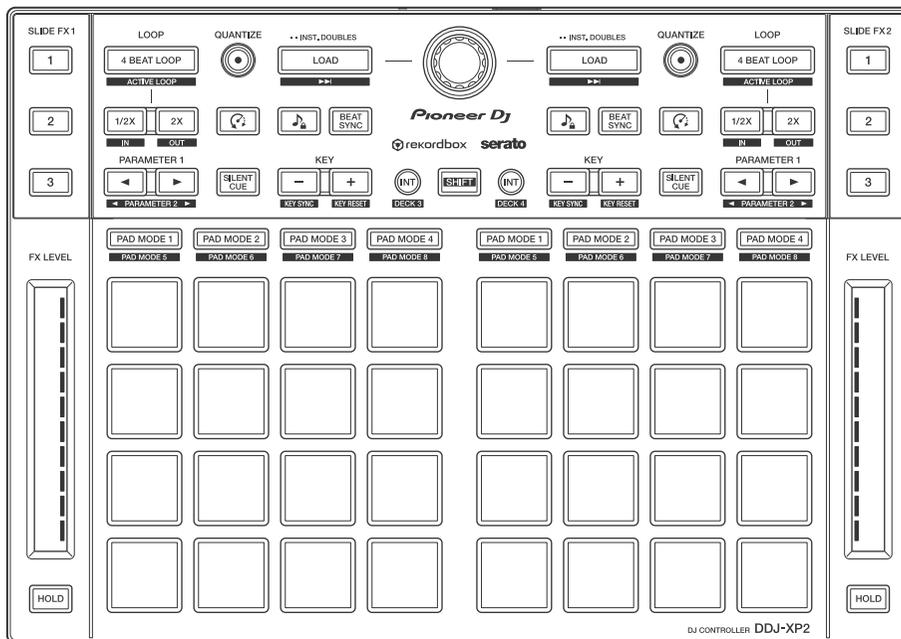


Инструкции по эксплуатации



DJ Контроллер

DDJ-XP2

pioneerdj.com/support/
rekordbox.com
<http://serato.com/>

Ответы на часто задаваемые вопросы и другую дополнительную информацию о данном изделии см. на указанном выше сайте.

Pioneer Dj

Как следует читать данное руководство

Благодарим вас за выбор данного изделия Pioneer DJ. Прочитайте данное руководство и “Инструкции по эксплуатации (Краткое руководство пользователя)”, прилагаемые к данному продукту. Эти документы содержат важную информацию, которую необходимо изучить перед началом работы с устройством. В частности, ознакомьтесь с ВАЖНЫМИ МЕРАМИ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ.

- В данном руководстве названия кнопок и терминалов продукта, а также названия кнопок, меню и др. программного обеспечения на ПК/Mac указываются в квадратных скобках ([]). (Например, кнопка **[rekordbox]**, **[SHIFT]** и порт **[USB]**)
- Обратите внимание, что экраны программного обеспечения и их характеристики, а также внешний вид и характеристики оборудования на момент создания руководства еще разрабатываются и могут отличаться от итоговых характеристик.
- Пожалуйста, помните, что в зависимости от версии операционной системы, настроек веб-браузера и др. способы управления могут отличаться от способов, описанных в данном руководстве.
- Обратите внимание, что язык экранов программного обеспечения, описанного в данном руководстве, может отличаться от языка вашего экрана.

В данном руководстве объясняются в первую очередь аппаратные функции устройства.

Подробную информацию по эксплуатации rekordbox™ см. в Operating Instructions для rekordbox.

Подробные инструкции по работе с программным обеспечением Serato DJ Pro см. в руководстве к программному обеспечению Serato DJ Pro.

- **Вы можете загрузить rekordbox Operating Instructions с rekordbox.com.
rekordbox.com/manual**
- **Руководство по программному обеспечению Serato DJ Pro можно скачать на веб-сайте serato.com.**

Содержание

Как следует читать данное руководство	2
Перед началом использования	5
Комплект поставки	5
Получение руководства.....	6
DJ программное обеспечение	7
rekordbox dj.....	13
Установка rekordbox.....	13
Названия деталей и функции (rekordbox)	14
Настройка системы.....	24
Основное использование (rekordbox).....	26
Расширенное использование (rekordbox)	32
Serato DJ Pro.....	45
Названия деталей и функции (Serato DJ Pro)	45
Настройка системы	55
Основное использование (Serato DJ Pro)	56
Расширенное использование (Serato DJ Pro)	59
Настройки устройства	80
Запуск режима утилит	80
Режим утилит	81
Дополнительная информация.....	85
Возможные неисправности и способы их устранения	85
Технические характеристики	89
Использование устройства в качестве контроллера для других приложений DJ.....	90
О торговых марках и зарегистрированных торговых марках.....	91
Предупреждения по авторским правам	92

Перед началом использования

Комплект поставки

- Кабель USB
- Гарантия (только для некоторых регионов)*1
- Инструкции по эксплуатации (Краткое руководство пользователя)
- Карточка с лицензионным ключом²
rekordbox dj
rekordbox dvs

¹ Только для продуктов в Европе.

– Для Североамериканского региона соответствующая информация приведена на последней странице в английской и французской версиях “Инструкции по эксплуатации (Краткое руководство пользователя)”.

² Для получения актуальной информации посетите веб-сайт ниже.
rekordbox.com

Примечание

Лицензионный ключ не выдается повторно. Хранить в надежном месте.

Получение руководства

Просмотр rekordbox Introduction / Operating Instructions

- В Introduction описывается процесс настройки rekordbox.
 - В Operating Instructions описывается работа с дорожками, режимы EXPORT и PERFORMANCE.
- 1 Запустите браузер на ПК/Мас и зайдите на веб-сайт ниже.
rekordbox.com
 - 2 Наведите курсор на **[Support]** и нажмите **[Manual]**.
 - 3 Выберите “rekordbox Introduction” или “Operating Instructions” на необходимом языке.

Загрузка руководства к программному обеспечению Serato DJ Pro

- 1 Откройте веб-сайт Serato.
<http://serato.com/>
- 2 Нажмите **[Serato DJ Pro]** в меню **[Products]**.
- 3 Нажмите **[Download]**.
- 4 Нажмите **[Manuals and downloads]**.
- 5 Выберите руководство к программному обеспечению Serato DJ Pro на нужном языке.

DJ программное обеспечение

О rekordbox

- rekordbox
rekordbox является сложным программным обеспечением для управления музыкой, разработанным для DJ.
- rekordbox dj
rekordbox dj является профессиональным приложением для выступлений с помощью rekordbox. Вы можете использовать rekordbox dj после ввода лицензионного ключа, который указан на карточке с лицензионным ключом, прилагающейся к rekordbox dj.
- rekordbox dvs
Вы можете добавить rekordbox dvs в rekordbox dj для управления деками с помощью сигналов управления с CDJ или проигрывателя. Вы можете использовать rekordbox dvs после ввода лицензионного ключа, который указан на карточке с лицензионным ключом, прилагающейся к rekordbox dvs.

Минимальные требования к компьютеру

Поддерживаемые операционные системы	Требования к процессору и памяти
Mac: macOS Mojave 10.14 / macOS High Sierra 10.13 / macOS Sierra 10.12 (обновление до последней версии)	Процессор Intel® Core™ i7, i5 и i3
	ОЗУ 4 ГБ или более
Windows: Windows® 10 / Windows® 8.1 / Windows® 7 (последний пакет обновления)	Процессор Intel® Core™ i7, i5 и i3
	ОЗУ 4 ГБ или более

Перед началом использования

- 32-разрядные операционные системы не поддерживаются.

Другое	
Порт USB	Порт USB 2.0, 2 шт.
Разрешение дисплея	Разрешение 1280 × 768 или выше
Подключение к Интернету	Для регистрации учетной записи пользователя rekordbox и загрузки программного обеспечения вам потребуется подключение к сети Интернет.

- Актуальные сведения о требованиях к системе, совместимости и поддерживаемых операционных системах см. на странице **[System requirements]** в пункте **[Support]** на веб-сайте rekordbox ниже.
rekordbox.com
- Используйте самую новую версию операционной системы с последним пакетом обновлений.
- Даже если все системные требования соблюдены, работа устройства со всеми моделями ПК/Mac не гарантируется.
- В зависимости от настроек энергосбережения и других условий ПК/Mac процессор и жесткий диск могут не обеспечивать достаточной обрабатывающей способностью. В особенности для ноутбуков убедитесь, что ПК/Mac находится в надлежащем состоянии для обеспечения постоянной высокой работоспособности (например, удерживая постоянно подключенным к питанию переменного тока) во время использования rekordbox.
- Для использования Интернета требуется договор с поставщиком интернет-услуг, который может предоставляться платно.

Перед началом использования

❖ ПК/Мас для использования программного обеспечения rekordbox dj

Для подключения устройства на вашем ПК/Мас должен быть порт USB 2.0.

- ПК/Мас должен иметь два порта USB 2.0: один для подключения устройства, а другой для подключения DJ-микшера или аудиоинтерфейса.
- Если ПК/Мас имеет только порты USB Type-C, потребуется использовать кабель USB Type-C (штыревой) — USB Type-A (гнездовой).

❖ Использование устройства с виниловым проигрывателем/проигрывателем компакт-дисков rekordbox dvs

Вам потребуется одно из следующего оборудования.

- DJ-микшер с поддержкой rekordbox dj (например, DJM-S9 или DJM-900NXS2)
- Аудиоинтерфейс с поддержкой rekordbox dj (например, INTERFACE 2)
- DJ-контроллер с поддержкой rekordbox dj (например, DDJ-1000)

❖ Подключение устройства к системе, которая управляет rekordbox dj с помощью DJ-проигрывателей

Вам потребуется следующее оборудование.

- DJ-проигрыватели с поддержкой rekordbox dj (например, CDJ-2000NXS2 или XDJ-1000MK2)
- DJ-микшер с поддержкой rekordbox dj (например, DJM-900NXS2)

❖ Использование устройства с DJ-контроллером

Вам потребуется DJ-контроллер с поддержкой rekordbox dj, например DDJ-1000 или DDJ-800.

❖ Использование устройства в качестве вспомогательного контроллера для других DJ-проигрывателей

Вам потребуются DJ-проигрыватели, например CDJ-2000NXS2 или XDJ-1000MK2.

О программном обеспечении Serato DJ Pro

Serato DJ Pro предоставляет все необходимые функции и характеристики для удовлетворения самых высоких потребностей современных диджеев и задает новые стандарты в области цифрового программного обеспечения для DJ-выступлений.

- Программное обеспечение Serato DJ Pro уже установлено на это устройство. Загрузите последнюю версию с веб-сайта Serato по адресу serato.com.
- Для получения справки о Serato DJ Pro посетите support.serato.com.

Минимальные требования к компьютеру

Поддерживаемые операционные системы	Требования к процессору и памяти
Mac: macOS Mojave 10.14 / macOS High Sierra 10.13 / macOS Sierra 10.12 (последнее обновление)	Процессор Intel® Core™ i3, i5, i7 и i9 1,07 ГГц или выше
	ОЗУ 4 ГБ или более
Windows: Windows® 10 / Windows® 8.1 / Windows® 7 (последний пакет обновления)	Процессор Intel® Core™ i3, i5, i7 и i9 1,07 ГГц или выше
	ОЗУ 4 ГБ или более

- 32-разрядные операционные системы не поддерживаются.

Перед началом использования

Другое	
Порт USB	Для подключения устройства на вашем ПК/Мас должен иметься порт USB 2.0.
Разрешение дисплея	Разрешение 1280 × 720 или выше
Подключение к Интернету	Для регистрации учетной записи пользователя на сайте serato.com и загрузки программного обеспечения вам потребуется подключение к сети Интернет.

- Для получения информации о последних системных требованиях, совместимости и поддерживаемых Serato DJ Pro операционных системах посетите веб-сайт ниже.
<https://serato.com/dj/pro/downloads>
- Используйте самую новую версию операционной системы с последним пакетом обновлений.
- Даже если все системные требования соблюдены, работа устройства со всеми моделями ПК/Мас не гарантируется.
- В зависимости от настроек энергосбережения и других условий ПК/Мас процессор и жесткий диск могут не обеспечивать достаточной обрабатывающей способностью. В особенности для ноутбуков убедитесь, что ПК/Мас находится в надлежащем состоянии для обеспечения постоянной высокой работоспособности (например, удерживая постоянно подключенным к питанию переменного тока) во время использования Serato DJ Pro.
- Для использования Интернета требуется договор с поставщиком интернет-услуг, который может предоставляться платно.

Перед началом использования

❖ ПК/Мас для использования программного обеспечения Serato DJ Pro

Для подключения устройства на вашем ПК/Мас должен быть порт USB 2.0.

- ПК/Мас должен иметь два порта USB 2.0: один для подключения устройства, а другой для подключения DJ-микшера или аудиоинтерфейса.
- Если ПК/Мас имеет только порты USB Type-C, потребуется использовать кабель USB Type-C (штыревой) — USB Type-A (гнездовой).

❖ Использование устройства с проигрывателем виниловых пластинок / проигрывателем компакт-дисков Serato DVS

Вам потребуется одно из следующего оборудования.

- DJ-микшер с поддержкой Serato DVS (например, DJM-S9)
- DJ-контроллер с поддержкой Serato DVS (например, DDJ-SX3)

❖ Использование устройства с DJ-контроллером

Вам потребуется DJ-контроллер, например DDJ-SX3, с поддержкой Serato DJ Pro.

❖ Использование устройства в качестве вспомогательного контроллера для других DJ-проигрывателей

Вам потребуются DJ-проигрыватели, например CDJ-2000NXS2.

rekordbox dj

Установка rekordbox

При первом использовании rekordbox или при использовании rekordbox версии 4.x или ниже загрузите последнюю версию с rekordbox.com и установите ее следующим образом.

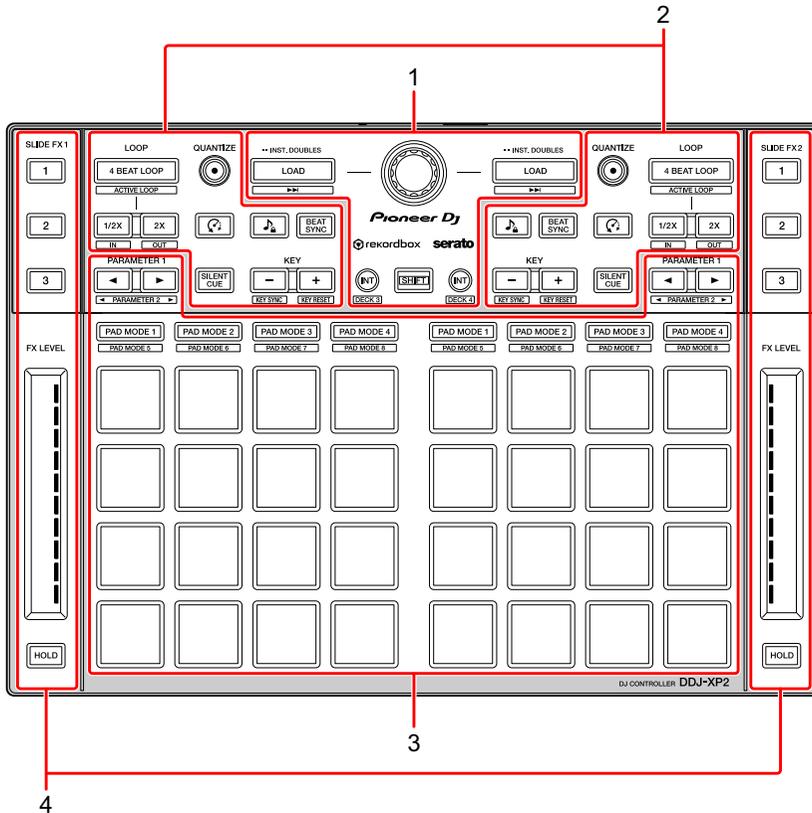
Если у вас уже установлен rekordbox версии 5.x, обновите его до последней версии с помощью Диспетчера обновлений, который отображается при запуске rekordbox.

- Вы обязаны подготовить ПК/Mac, сетевые устройства и другие элементы, требующиеся для подключения к Интернету.
- Для получения дополнительной информации по установке rekordbox см. [rekordbox Introduction](#).
rekordbox.com/manual

Названия деталей и функции (rekordbox)

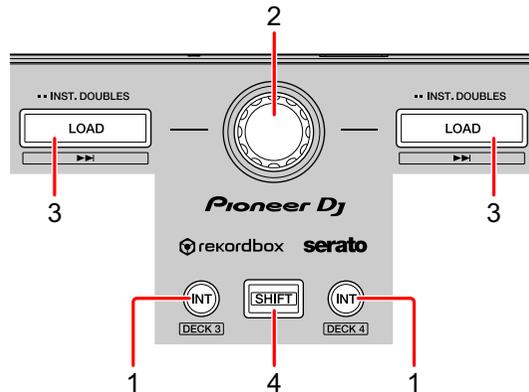
В данном разделе описываются типичные функции кнопок и площадок при использовании rekordbox dj.

Верхняя панель



- 1 Раздел браузера (стр. 15)
- 2 Раздел деки (стр. 17)
- 3 Раздел площадок для исполнения (стр. 20)
- 4 Раздел Slide FX (стр. 22)

Раздел браузера



1 Кнопки INT

Нажатие:

Задание режима воспроизведения на режим Relative или Internal в rekordbox dvs.

[SHIFT] + нажатие:

Выбор деки.

При выборе деки 3 или 4 и нажатии кнопки **[SHIFT]** загорается кнопка **[INT]**.

При выборе деки 1 или 2 и нажатии кнопки **[SHIFT]** кнопка **[INT]** не загорается.

- Чтобы задать режим воспроизведения rekordbox dvs, активируйте **[rekordbox dvs]** на вкладке **[Лицензия]** и установите флажок **[Активировать функцию DVS]** на вкладке **[DVS]** экрана **[Предпочтения]**.

2 Поворотный селектор

Вращение:

Перемещение курсора вверх и вниз в списке дорожек или в представлении в виде дерева.

Нажатие:

Перемещение курсора между представлением в виде дерева и списком дорожек при каждом нажатии поворотного селектора.

- При отображении списка воспроизведения курсор перемещается между представлением в виде дерева, списком дорожек и списками воспроизведения.
- Представление в виде дерева, список дорожек и списки воспроизведения расположены в разделе браузера rekordbox dj. Для получения дополнительной информации о каждой функции см. rekordbox Operating Instructions.

3 Кнопки **LOAD**

Нажатие:

Загрузка выбранной дорожки в деку.

Двойное нажатие:

Загрузка уже загруженной в другую деку дорожки в ту деку, где была нажата кнопка **[LOAD]**.

Если дорожка воспроизводится, воспроизведение продолжится с того же места. (Instant Doubles)

[SHIFT] + нажатие:

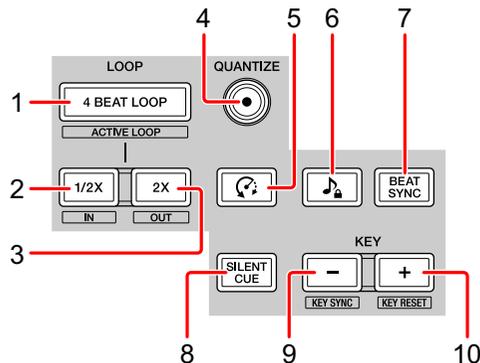
Загрузка в деку следующей дорожки в списке дорожек.

4 Кнопка **SHIFT**

Нажатие:

Нажмите другую кнопку, удерживая кнопку **[SHIFT]**, для использования другой функции, назначенной кнопке.

Раздел деки



1 Кнопки 4 BEAT LOOP

Нажатие:

Во время нормального воспроизведения — автоматически задается петля на 4 удара, и запускается воспроизведение петли.

Во время воспроизведения петли — воспроизведение петли отменяется.

[SHIFT] + нажатие:

Включение/отключение петли, сохраненной в дорожке. (Active Loop)

- При нажатии кнопки с одновременным удержанием кнопки **[SHIFT]** во время воспроизведения активируется петля, ближайшая к положению воспроизведения.
- При нажатии кнопки с удержанием кнопки **[SHIFT]** после вызова петли, сохраненной в дорожке, петля активируется или отключается.

2 Кнопки LOOP 1/2X

Нажатие:

Сокращение времени воспроизведения петли в два раза.

[SHIFT] + нажатие:

Задание точки Loop In.

3 Кнопки LOOP 2X

Нажатие:

Увеличение времени воспроизведения петли в два раза.

[SHIFT] + нажатие:

Задание точки Loop Out и начало воспроизведения петли.

4 Кнопки QUANTIZE

Нажатие:

Включение и отключение функции Quantize.

Когда функция Quantize включена, точка будет установлена на ближайшее положение удара при задании Hot Cue и др.

- Вы можете выбрать разрешение ударов для квантования на экране [Предпочтения] rekordbox.

5 Кнопки ↺ (Slip Reverse)

Нажатие:

Нажмите и удерживайте эту кнопку для воспроизведения дорожки в обратном направлении. Когда кнопка будет отпущена, возобновится нормальное воспроизведение.

- Даже во время воспроизведения в обратном направлении в фоновом режиме продолжается нормальное воспроизведение. Когда кнопка будет отпущена, воспроизведение возобновится с позиции, достигнутой при воспроизведении в фоновом режиме.
- Даже при удержании этой кнопки обратное воспроизведение автоматически отменяется через 8 ударов. Обычное воспроизведение возобновится с позиции, достигнутой при воспроизведении в фоновом режиме.

6 Кнопки ♪ (Удержание тональности)

Нажатие:

Включение и отключение функции Удержание тональности.

Когда функция Удержание тональности включена, высота не изменяется даже при изменении темпа дорожки.

- Звучание обрабатывается цифровым способом, что приводит к снижению качества звучания.

7 Кнопки BEAT SYNC

Нажатие:

Включение и выключение SYNC. Используется для автоматической синхронизации темпа и сетки ударов деки, установленной в качестве главной для синхронизации.

- Темп синхронизируется с ускоренным или замедленным в два раза темпом дорожки, воспроизводимой на деке, которая установлена в качестве главной для синхронизации.

[SHIFT] + нажатие:

Выбор деки в качестве главной для синхронизации.

8 Кнопки SILENT CUE

Нажатие:

Отключение звука воспроизводимой дорожки на выбранной деке. Для отмены беззвучного режима снова нажмите эту кнопку.

- Когда rekordbox dvs находится в режиме Internal или режиме Relative, вы можете отменить беззвучный режим, вызвав Hot Cue.

9 Кнопки KEY -

Нажатие:

Понижение тональности воспроизводимой дорожки на выбранной деке на один полутон.

[SHIFT] + нажатие:

Переключение тональности воспроизводимой дорожки на выбранной деке в ту же тональность, тональность доминанты (пятой ступени) или тональность субдоминанты (четвертой ступени) дорожки, с которой требуется выполнить синхронизацию. (Key Sync)

10 Кнопки KEY +

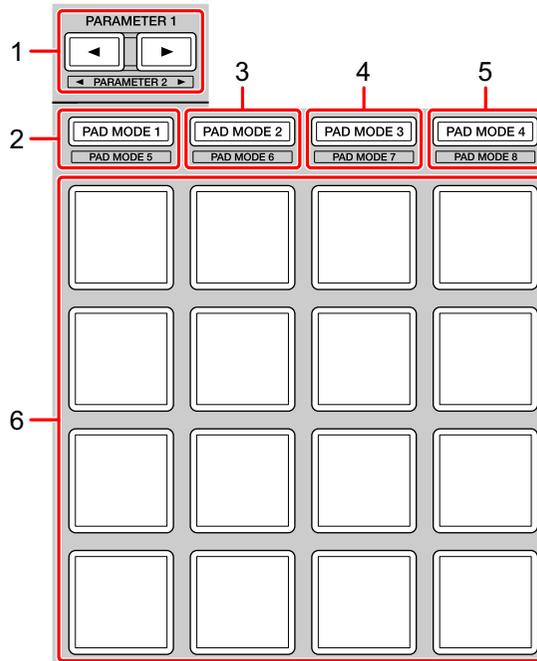
Нажатие:

Повышение тональности воспроизводимой дорожки на выбранной деке на один полутон.

[SHIFT] + нажатие:

Возврат к исходной тональности воспроизводимой дорожки на выбранной деке. (Key Reset)

Раздел площадок для исполнения



1 Кнопка PARAMETER ◀, кнопка PARAMETER ▶

Нажатие:

Изменение отображения площадки на экране деки rekordbox dj.

[SHIFT] + нажатие:

Изменение банка сэмплера.

2 Кнопка PAD MODE 1

Нажатие:

Включение режима Hot Cue.

[SHIFT] + нажатие:

Включение режима Keyboard.

3 Кнопка PAD MODE 2

Нажатие:

Включение режима Pad FX 1.

[SHIFT] + нажатие:

Включение режима Pad FX 2.

4 Кнопка PAD MODE 3

Нажатие:

Включение режима Beat Jump.

[SHIFT] + нажатие:

Включение режима Beat Loop.

5 Кнопка PAD MODE 4

Нажатие:

Включение режима Sampler.

[SHIFT] + нажатие:

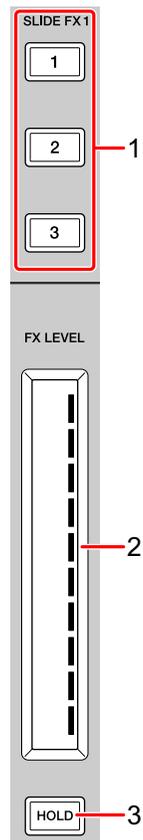
Включение режима Key Shift.

6 Площадки для исполнения

Вы можете использовать площадки для исполнения для активации различных функций.

➔ Подробнее: Использование площадок для исполнения (стр. 34)

Раздел Slide FX



1 Кнопка **SLIDE FX [1]**, кнопка **SLIDE FX [2]**, кнопка **SLIDE FX [3]**

Нажатие:

Выбор эффекта для применения при касании сенсорной шкалы.

- Одновременно выбрать несколько эффектов невозможно.

[SHIFT] + нажатие:

Выбор типа Slide FX.

2 Сенсорная шкала

Касание:

Включение выбранного эффекта и изменение уровня/глубины эффекта согласно положению касания.

- При отпускании сенсорной шкалы эффект отключается.

Сдвигание:

Изменение уровня/глубины эффекта согласно положению сдвига.

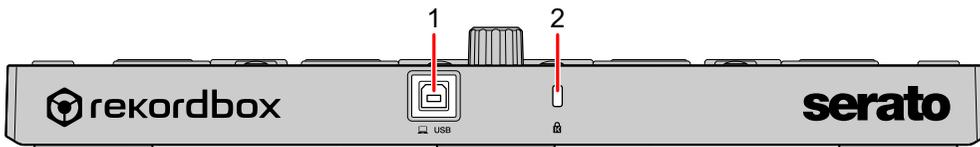
3 Кнопка HOLD

Нажатие:

Сохранение действия эффекта даже после отпускания сенсорной шкалы.
(Функция Hold)

- При повторном нажатии кнопки функция Hold отключается.
- Вы можете изменить уровень/глубину эффекта проведением по сенсорной шкале, даже если функция Hold включена.

Задняя панель



1 Порт USB

Подключение ПК/Мас с помощью прилагаемого кабеля USB.

- Концентратор USB не может использоваться.
- Если ПК/Мас имеет только порт USB Type-C, потребуется использовать кабель USB Type-C (штыревой) — USB-A (гнездовой).

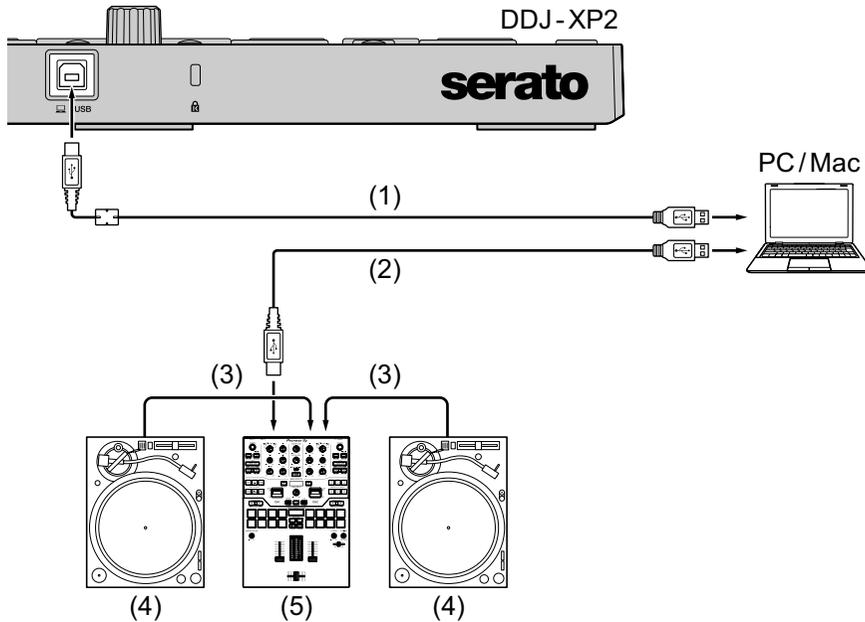
2 Слот замка Кенсингтона

Подключение замка кабеля для обеспечения безопасности.

Настройка системы

Примеры подключения

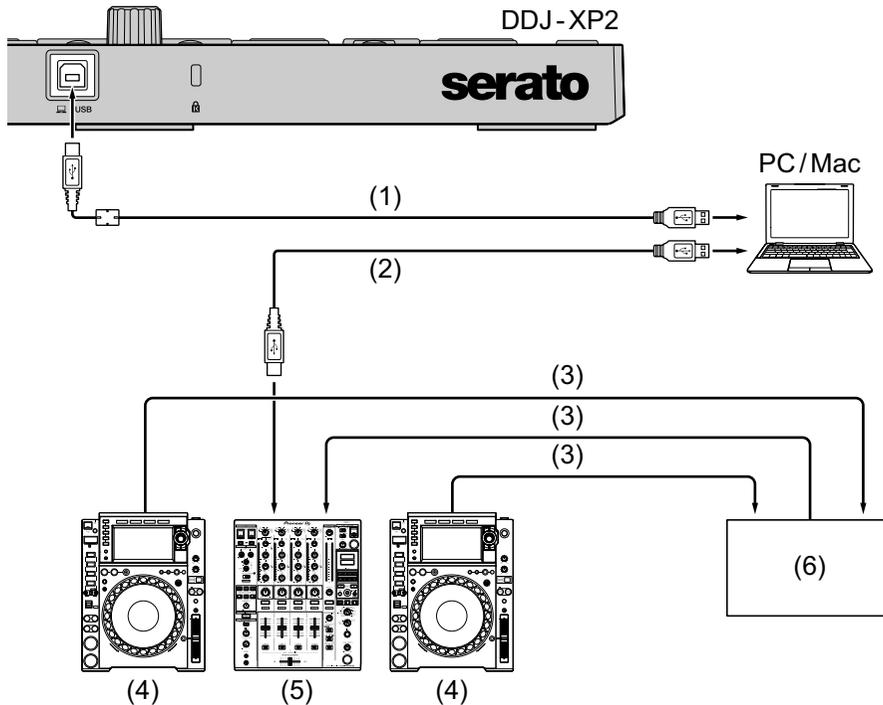
- ❖ Подключение к системе rekordbox dvs с помощью проигрывателей пластинок и DJ-микшера



- (1) Кабель USB (поставляется), (2) Кабель USB, (3) Аудиокабель, (4) Проигрыватель пластинок (PLX-1000 и др.), (5) DJ-микшер (DJM-S9 и др.)

Для подключения DDJ-XP2 используйте прилагаемый кабель USB для обеспечения высокой эффективности работы.

❖ Подключение к системе, которая управляет rekordbox dj с помощью DJ-проигрывателей



(1) Кабель USB (поставляется), (2) Кабель USB, (3) Кабель LAN, (4) DJ-проигрыватель (CDJ-2000NXS2 и др.), (5) DJ-микшер (DJM-900NXS2 и др.), (6) Концентратор переключения

Для подключения DDJ-XP2 используйте прилагаемый кабель USB для обеспечения высокой эффективности работы.

Основное использование (rekordbox)

Использование устройства с системой rekordbox dvs, проигрывателями пластинок и DJ-микшером

Сначала необходимо подключить ПК/Мас к DJ-микшеру с поддержкой rekordbox dvs.

- Подробнее см. rekordbox.com:
 - rekordbox dvs: выберите **[Support] > [Manual] > [rekordbox dvs Setup Guide]**
 - DJ-микшеры, совместимые с rekordbox dvs: выберите **[Support] > [Compatible DJ units]**
- 1 Подключите DJ-микшер с поддержкой rekordbox dvs к ПК/Мас с помощью кабеля USB.
 - 2 Подключите аудиовыходы проигрывателей пластинок и входы каналов DJ-микшера с помощью аудиокабелей (RCA) (приобретается отдельно).
 - 3 Настройте виниловые диски с тайм-код сигналом для rekordbox dvs от Pioneer DJ (приобретается отдельно).
 - Другие виниловые пластинки не поддерживаются.
 - 4 Включите ПК/Мас.
 - Аудиодрайвер для DJ-микшера должен быть установлен до запуска rekordbox.
 - 5 Включите проигрыватели виниловых пластинок и DJ-микшер.
 - 6 Запустите программу rekordbox dj.

При первом запуске rekordbox требуется ввести лицензионные ключи rekordbox dj и rekordbox dvs для активации. Подготовьте прилагаемые карточки с лицензионным ключом для rekordbox dj и rekordbox dvs.

- Подробные сведения по активации см. в rekordbox Introduction и rekordbox dvs Setup Guide.
- Вам не требуется приобретать лицензионный ключ rekordbox dj или rekordbox dvs.
 - **Для Mac**
В Finder откройте папку **[Программы]**, дважды щелкните значок **[rekordbox 5] > [rekordbox.app]**.
 - **Для Windows 10**
В меню **[Пуск]** нажмите значок **[Pioneer] > [rekordbox]**.
 - **Для Windows 8.1**
В **[представление приложения]** нажмите значок **[rekordbox]**.
 - **Для Windows 7**
В меню Windows **[Пуск]** откройте **[Все программы] > [Pioneer] > [rekordbox 5.X.X] > [rekordbox]**.

7 Ознакомьтесь с rekordbox dvs Setup Guide, чтобы выполнить настройки.

8 Подключите данное устройство к ПК/Mac с помощью прилагаемого кабеля USB.

При отображении **[DDJ-XP2 подключен.]** на экране rekordbox dj устройство DDJ-XP2 готово к использованию.

- Устройство работает со стандартным драйвером операционной системы ПК/Mac. Вам не требуется устанавливать отдельный программный драйвер для устройства.

❖ **Добавление музыкальных файлов в [Сборник]**

Окно **[Сборник]** содержит список музыкальных файлов, управляемых rekordbox.

Добавьте музыкальные файлы на ПК/Mac в Сборник, чтобы проанализировать их с помощью программного обеспечения и использовать в rekordbox.

1 Нажмите **[Сборник]** в представлении в виде дерева. Отобразится список дорожек в **[Сборник]**.

- 2 Откройте Finder (Mac) или Проводник (Windows) и перетащите музыкальные файлы или папки с музыкальными файлами в список дорожек.

Музыкальные файлы будут добавлены в **[Сборник]** и начнется анализ информации формы колебаний сигнала для музыкальных файлов.

Дождитесь завершения анализа всех музыкальных файлов.

❖ **Загрузка аудиодорожки в деку**

- 1 Нажмите поворотный селектор на устройстве, чтобы переместить курсор на представление в виде дерева на экране ПК/Mac.
- 2 Поверните поворотный селектор, чтобы выбрать **[Сборник]**.
- 3 Нажмите поворотный селектор, чтобы переместить курсор на список дорожек на экране ПК/Mac.
- 4 Поверните поворотный селектор, чтобы выбрать дорожку.
- 5 Нажмите кнопку **[LOAD]**, чтобы загрузить выбранную дорожку в деку.
 - Чтобы загрузить дорожку в деку 3 или 4, нажмите кнопку **[INT]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**.
Дорожка будет загружена в деку 3 или 4.

❖ **Воспроизведение дорожек**

При воспроизведении виниловых пластинок rekordbox dvs на проигрывателе пластинок начинается воспроизведение дорожек, загруженных в деку.

- Для получения дополнительной информации по rekordbox dvs см. rekordbox dvs Setup Guide.

❖ Выход из системы

- 1 Закройте rekordbox dj.
- 2 Отсоедините кабель USB от ПК/Мас.

Использование устройства для управления rekordbox dj с помощью DJ-проигрывателей

Сначала необходимо подключить ПК/Мас к DJ-микшеру с поддержкой rekordbox dvs.

- Подробнее см. rekordbox.com:
 - DJ-устройства, совместимые с rekordbox dvs: выберите **[Support] > [Compatible DJ units]**
 - Чтобы получить информацию о подключении для управления rekordbox dj с помощью DJ-проигрывателей, выберите **[Support] > [Manual] > [Connection Guide for PERFORMANCE mode]**.
- 1 Подключите DJ-микшер с поддержкой rekordbox dj к ПК/Мас с помощью кабеля USB.
 - 2 Подключите DJ-проигрыватели к DJ-микшеру.
 - При использовании CDJ-2000NXS2, XDJ-1000MK2 или DJM-900NXS2 можно использовать кабели LAN.
 - 3 Включите ПК/Мас.
 - Аудиодрайвер для DJ-микшера должен быть установлен до запуска rekordbox.
 - 4 Включите DJ-проигрыватели и DJ-микшер.
 - 5 Запустите программу rekordbox dj.

При первом запуске rekordbox требуется ввести лицензионный ключ rekordbox dj для активации. Подготовьте прилагаемую карточку с лицензионным ключом для rekordbox dj.

- Подробные сведения по активации см. в rekordbox Introduction.
- Вам не требуется приобретать лицензионный ключ rekordbox dj.
 - **Для Mac**
В Finder откройте папку **[Программы]**, дважды щелкните значок **[rekordbox 5] > [rekordbox.app]**.
 - **Для Windows 10**
В меню **[Пуск]** нажмите значок **[Pioneer] > [rekordbox]**.
 - **Для Windows 8.1**
В **[представление приложения]** нажмите значок **[rekordbox]**.
 - **Для Windows 7**
В меню Windows **[Пуск]** откройте **[Все программы] > [Pioneer] > [rekordbox 5.X.X] > [rekordbox]**.

6 Ознакомьтесь с Connection Guide for PERFORMANCE mode, чтобы выполнить настройки.

7 Подключите данное устройство к ПК/Mac с помощью прилагаемого кабеля USB.

При отображении **[DDJ-XP2 подключен.]** на экране rekordbox dj устройство DDJ-XP2 готово к использованию.

- Устройство работает со стандартным драйвером операционной системы ПК/Mac. Вам не требуется устанавливать отдельный программный драйвер для устройства.

❖ **Добавление музыкальных файлов в Сборник**

➔ Подробнее: Добавление музыкальных файлов в [Сборник] (стр. 27)

❖ **Загрузка аудиодорожки в деку**

➔ Подробнее: Загрузка аудиодорожки в деку (стр. 28)

❖ **Воспроизведение дорожек**

Управляйте DJ-проигрывателем для воспроизведения дорожки, загруженной в деку rekordbox dj.

❖ **Выход из системы**

- 1 Закройте rekordbox dj.
- 2 Отсоедините кабель USB от ПК/Мас.

Расширенное использование (rekordbox)

Использование 4 Beat Loop

Во время воспроизведения нажмите кнопку [4 BEAT LOOP].
Воспроизведение петли начинается через 4 удара от точки нажатия кнопки.

- Когда включена функция Quantize, может возникать небольшая задержка из-за выполнения квантования.

❖ Отмена воспроизведения петли

Нажмите кнопку [4 BEAT LOOP] еще раз.
Воспроизведение продолжится без возврата к точке Loop In.

Использование Manual Loop

Вы можете выбрать отрезок для петлевания.

- Когда включена функция Quantize, может возникать небольшая задержка из-за выполнения квантования.

- 1 Нажмите кнопку **[1/2X]**, удерживая кнопку **[SHIFT]** в месте, где требуется начать петлевание (точка Loop In) во время воспроизведения.
- 2 Нажмите кнопку **[2X]**, удерживая кнопку **[SHIFT]** в месте, где требуется завершить петлевание (точка Loop Out) во время воспроизведения.
Будет запущено воспроизведение петли.

❖ Укорочение петли

Нажмите кнопку **[1/2X]** во время воспроизведения петли.

При каждом нажатии кнопки петля уменьшается вдвое.

- Петлю можно укорачивать вдвое даже при воспроизведении 4-тактовой петли.

❖ Удлинение петли

Нажмите кнопку **[2X]** во время воспроизведения петли.

При каждом нажатии кнопки длина петли удваивается.

- Петлю можно увеличивать вдвое даже при воспроизведении 4-тактовой петли.

❖ Отмена петли

Нажмите кнопку **[4 BEAT LOOP]**.

Воспроизведение продолжится без возврата к точке Loop In.

Использование площадок для исполнения

❖ Использование Hot Cue

Вы можете начать мгновенное воспроизведение с положения установки Hot Cue. Вы также можете установить петли и мгновенно вызывать их.

- Можно задать до 16 точек Hot Cue и сохранить их для каждой дорожки в rekordbox dj.

Настройка и вызов Hot Cue

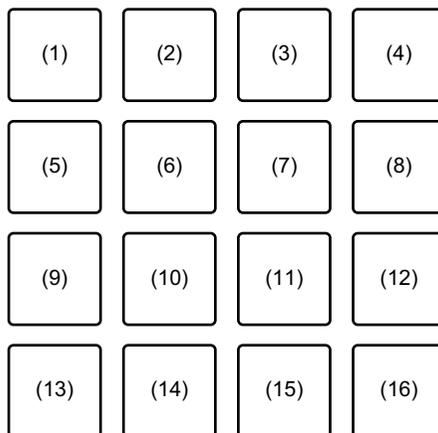
1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 1]**.

Включится режим Hot Cue.

- Чтобы изменить область отображения метки быстрого доступа на экране деки в rekordbox dj, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или кнопку **[PARAMETER ▶]**.

2 Если дорожка воспроизводится или приостановлена, нажмите площадку для исполнения, чтобы задать точку Hot Cue.

Точки Hot Cue задаются площадкам для исполнения следующим образом:



(1) Hot Cue A, (2) Hot Cue B, (3) Hot Cue C, (4) Hot Cue D,
 (5) Hot Cue E, (6) Hot Cue F, (7) Hot Cue G, (8) Hot Cue H,

(9) Hot Cue I, (10) Hot Cue J, (11) Hot Cue K, (12) Hot Cue L,
(13) Hot Cue M, (14) Hot Cue N, (15) Hot Cue O, (16) Hot Cue P

3 Нажмите площадку для исполнения, для которой задана точка Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы удалить точки Hot Cue, нажмите площадку для исполнения, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

Настройка и вызов 4 Beat Loop

1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 1]**.

Включится режим Hot Cue.

2 Нажмите кнопку **[4 BEAT LOOP]** во время воспроизведения.

От точки нажатия кнопки 4 удара задаются как петля, и начинается воспроизведение петли.

3 Нажмите площадку для исполнения, чтобы установить петлю во время воспроизведения петли.

4 Нажмите площадку для исполнения, которой задана петля.

Воспроизведение петли начнется с точки Loop In.

- Чтобы удалить петлю, нажмите площадку для исполнения, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

Настройка и вызов Manual Loop

1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 1]**.

Включится режим Hot Cue.

2 Удерживая кнопку **[SHIFT]**, нажмите кнопку **[1/2X]**, а затем нажмите кнопку **[2X]**.

Будет запущено воспроизведение петли.

- 3 Нажмите площадку для исполнения, чтобы установить петлю во время воспроизведения петли.
- 4 Нажмите площадку для исполнения.
Воспроизведение петли начнется с точки Loop In.
 - Чтобы удалить петлю, нажмите площадку для исполнения, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

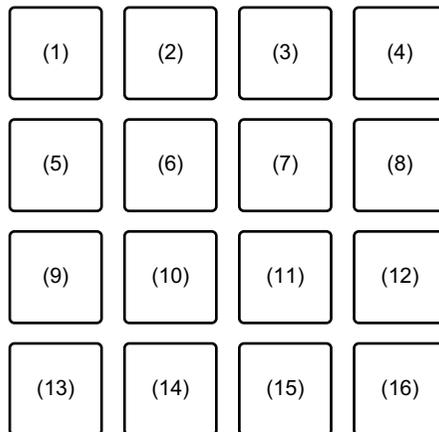
❖ Использование Pad FX

Вы можете добавить широкий ряд эффектов в свои исполнения, нажимая и отпуская площадки для исполнения.

- 1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 2]**.

Включится режим Pad FX 1.

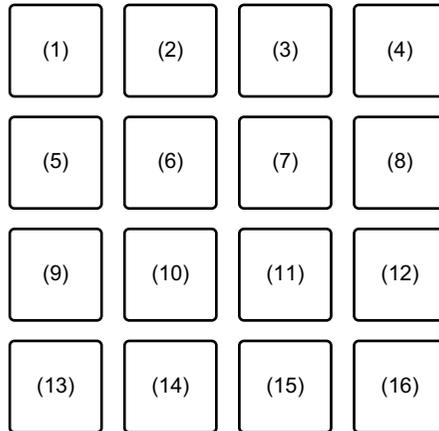
Эффекты задаются площадкам для исполнения следующим образом.



(1) Эффект А, (2) Эффект В, (3) Эффект С, (4) Эффект D, (5) Эффект Е, (6) Эффект F, (7) Эффект G, (8) Эффект H, (9) Эффект I, (10) Эффект J, (11) Эффект K, (12) Эффект L, (13) Эффект M, (14) Эффект N, (15) Эффект O, (16) Эффект P

Нажмите кнопку **[PAD MODE 2]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**, чтобы включить режим Pad FX 2.

Эффекты задаются площадкам для исполнения следующим образом.



(1) Эффект Q, (2) Эффект R, (3) Эффект S, (4) Эффект T, (5) Эффект U, (6) Эффект V, (7) Эффект W, (8) Эффект X, (9) Эффект Y, (10) Эффект Z, (11) Эффект AA, (12) Эффект AB, (13) Эффект AC, (14) Эффект AD, (15) Эффект AE, (16) Эффект AF

- Чтобы изменить область отображения FX площадки на экране деки в rekordbox dj, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или кнопку **[PARAMETER ▶]**.

- 2 Нажмите и удерживайте нажатой площадку для исполнения. Эффект активируется. Звук меняется согласно типу эффекта и количеству ударов в настройках, назначенных площадке.
- 3 Отпустите площадку для исполнения. Эффект выключится.

Использование Release FX в Pad FX

- Сначала требуется назначить функцию Release FX площадке для исполнения.
- 1 Нажмите и удерживайте площадку для исполнения, которой назначен эффект, отличный от Release FX. Эффект включится.

2 Нажмите площадку для исполнения, которой назначен Release FX.

Эффект отключится и добавится Release FX.

❖ Использование Beat Jump

Вы можете выполнить мгновенное перемещение положения воспроизведения без изменения исходного ритма.

1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 3]**.

Включится режим Beat Jump.

Количество ударов или тактов для скачка задаются площадкам для исполнения следующим образом. (Настройка по умолчанию)

(1)	(2)	(3)	(4)
(5)	(6)	(7)	(8)
(9)	(10)	(11)	(12)
(13)	(14)	(15)	(16)

(1) 1 удар влево, (2) 1 удар вправо, (3) 2 удара влево, (4) 2 удара вправо,
 (5) 4 удара влево, (6) 4 удара вправо, (7) 8 ударов влево,
 (8) 8 ударов вправо, (9) 16 ударов влево, (10) 16 ударов вправо,
 (11) 8 ударов влево, (12) 8 ударов вправо, (13) 16 ударов влево,
 (14) 16 ударов вправо, (15) 32 удара влево, (16) 32 удара вправо

- Чтобы изменить настройки, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или кнопку **[PARAMETER ▶]**.

- 2 Нажмите площадку для исполнения.
Точка воспроизведения переместится влево или вправо на количество ударов или тактов, назначенное нажатой площадке.

❖ Использование Sampler

Вы можете использовать площадки для исполнения для воспроизведения дорожек или звуков, назначенных слотам Sampler.

Подготовка к использованию Sampler

Установите флажок **[SAMPLER]** в верхней части экрана rekordbox dj.

- Отобразится панель **[SAMPLER]**.

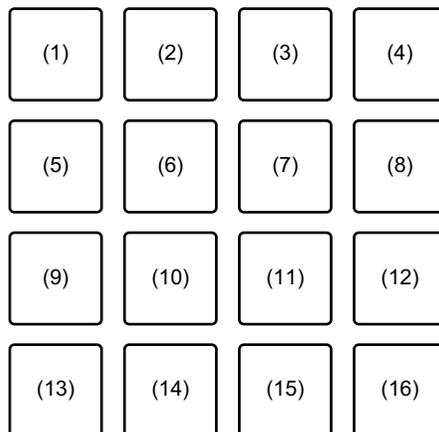
Загрузка дорожки в слот Sampler

- 1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 4]**.
Включится режим сэмплера.
- 2 Нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или **[PARAMETER ▶]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**.
Банк сэмплера будет изменен.
В сэмплере rekordbox dj имеется 4 банка, а в каждом банке — 16 слотов.
 - Измененный банк используется для всех дек.
- 3 Нажмите поворотный селектор, чтобы переместить курсор на список дорожек.
- 4 Поверните поворотный селектор, чтобы выбрать дорожку.
- 5 Нажмите площадку для исполнения, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.
Выбранная дорожка загрузится в слот Sampler.

- Загрузка путем перезаписи слота Sampler, который уже загружен, может быть невозможна в зависимости от настроек **[Предпочтения]** в rekordbox.

Воспроизведение дорожек Sampler с помощью площадок для исполнения

- 1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 4]**.
Включится режим сэмплера.
- 2 Нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или **[PARAMETER ▶]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**.
Банк сэмплера будет изменен.
- 3 Настройте Sampler Gain на экране rekordbox dj.
- 4 Нажмите площадку для исполнения.
Будет выполнено воспроизведение дорожки или звука, назначенного соответствующему слоту.
 - Слоты Sampler задаются площадкам для исполнения следующим образом.



- (1) Слот 1, (2) Слот 2, (3) Слот 3, (4) Слот 4, (5) Слот 5, (6) Слот 6,
 (7) Слот 7, (8) Слот 8, (9) Слот 9, (10) Слот 10, (11) Слот 11, (12) Слот 12,
 (13) Слот 13, (14) Слот 14, (15) Слот 15, (16) Слот 16

- 5 Во время воспроизведения Sampler нажмите площадку для исполнения еще раз.

Звук снова начнет воспроизводиться сначала.

- 6 Нажмите площадку для исполнения, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения Sampler.

Воспроизведение звука с текущего слота остановится.

❖ Использование режима клавиатуры

Используйте площадки для исполнения как клавиатуру, чтобы добавить звукоряд в Hot Cue.

- 1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 1]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Включится режим клавиатуры.

- Чтобы изменить высоту площадки для исполнения, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или кнопку **[PARAMETER ▶]**.

- 2 Нажмите площадку для исполнения.

Выберите Hot Cue для использования в режиме Keyboard.

- Если метка Hot Cue не установлена, текущее положение воспроизведения задается как метка Hot Cue для использования в режиме Keyboard.
- Чтобы повторно выбрать Hot Cue для использования в режиме Keyboard, нажмите кнопку **[PAD MODE 1]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

- 3 Нажмите площадку для исполнения.

Будет выполнено воспроизведение Hot Cue с высотой, заданной нажатой площадке.

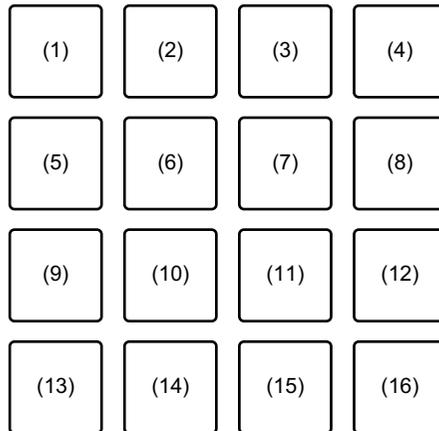
❖ Использование Beat Loop

Нажмите площадку для исполнения в режиме Beat Loop для петлевания заданного числа ударов или тактов. Петля продолжает воспроизводиться после снятия пальца с площадки.

1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 3]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Включится режим Beat Loop.

Количество ударов и тактов задается площадкам для исполнения следующим образом.



(1) Beat Loop 1/64 удара, (2) Beat Loop 1/32 удара, (3) Beat Loop 1/16 удара, (4) Beat Loop 1/8 удара, (5) Beat Loop 1/4 удара, (6) Beat Loop 1/2 удара, (7) Beat Loop 1 удар, (8) Beat Loop 2 удара, (9) Beat Loop 4 удара, (10) Beat Loop 8 ударов, (11) Beat Loop 16 ударов, (12) Beat Loop 8 тактов, (13) Beat Loop 16 тактов, (14) Beat Loop 32 такта, (15) Beat Loop 64 такта, (16) Beat Loop 128 тактов

- Чтобы изменить область отображения петли ударов на экране деки в rekordbox dj, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или кнопку **[PARAMETER ▶]**.

2 Нажмите площадку для исполнения.

Петля будет воспроизводиться с числом ударов или тактов, заданным для этой площадки.

3 Нажмите ту же площадку для исполнения еще раз.

Воспроизведение петли будет отменено.

❖ Использование Key Shift

При нажатии площадки для исполнения тональность воспроизводимой дорожки изменится согласно высоте, заданной нажатой площадке.

- 1 Нажмите кнопку **[PAD MODE 4]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Включится режим Key Shift.

- Чтобы изменить высоту площадки для исполнения, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или кнопку **[PARAMETER ▶]**.

- 2 Нажмите площадку для исполнения.

Тональность воспроизводимой дорожки изменится согласно высоте, заданной нажатой площадке.

- 3 Нажмите кнопку **[KEY +]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Для воспроизводимой дорожки будет восстановлена исходная тональность. (Key Reset)

Использование функции Pad Editor

Для получения дополнительной информации о функции Pad Editor см. Pad Editor Operation Guide.

Для доступа к Pad Editor Operation Guide выберите **[Support] > [Manual] > [Pad Editor Operation Guide]** на веб-сайте rekordbox.rekordbox.com

Использование Slide FX

Вы можете осуществлять быстрое управление эффектом путем касания и проведения по сенсорной шкале устройства.

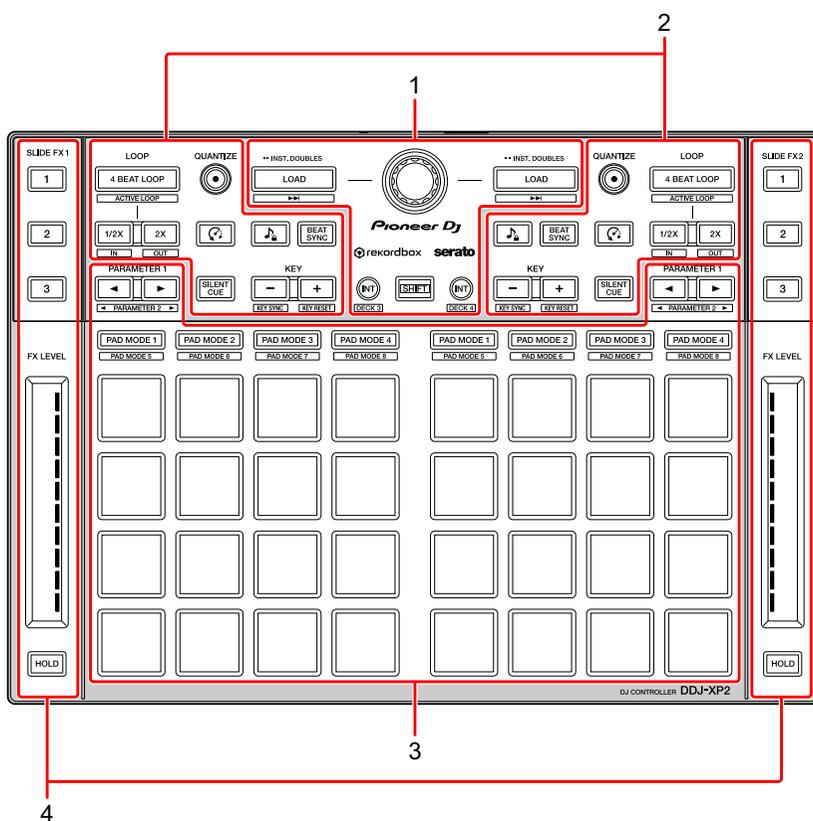
- 1 Установите флажок **[FX]** в верхней части экрана rekordbox dj. Отобразится панель Slide FX.
 - Если панель Slide FX не отображается, нажмите кнопку **[SFX1]** или кнопку **[SFX2]** на панели FX.
- 2 Нажмите кнопку **[1]**, кнопку **[2]** или кнопку **[3]** функции **[SLIDE FX]**.
Выберите эффект для Slide FX.
 - Вы не можете выбрать несколько эффектов одновременно.
- 3 Коснитесь и проведите по сенсорной шкале.
Выбранный эффект активируется. Уровень/глубина эффекта будет изменяться согласно положению касания.
 - Уберите палец с сенсорной шкалы, чтобы выключить эффект.
- 4 Нажмите кнопку **[HOLD]**.
Эффект не выключается, даже если убрать палец с сенсорной шкалы. (Функция Hold)
 - Чтобы выключить функцию Hold, нажмите кнопку **[HOLD]** еще раз.
 - Даже если функция Hold включена, вы можете изменить уровень/глубину эффекта, проведя по сенсорной шкале.

Serato DJ Pro

Названия деталей и функции (Serato DJ Pro)

В данном разделе описываются типичные функции кнопок и площадок при использовании Serato DJ Pro.

Верхняя панель



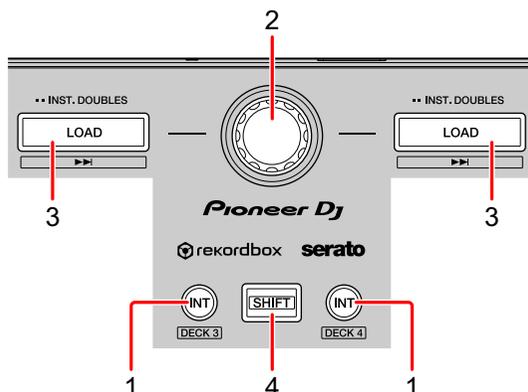
1 Раздел браузера (стр. 46)

2 Раздел деки (стр. 48)

3 Раздел площадок для исполнения (стр. 51)

4 Раздел Slide FX (стр. 53)

Раздел браузера



1 Кнопки INT

Нажатие:

Задание режима воспроизведения на режим Relative или Internal в Serato DVS.

[SHIFT] + нажатие:

Выбор деки.

При выборе деки 3 или 4 и нажатии кнопки **[SHIFT]** загорается кнопка **[INT]**.

При выборе деки 1 или 2 и нажатии кнопки **[SHIFT]** кнопка **[INT]** не загорается.

- Кнопка **[INT]** используется для переключения режимов воспроизведения DVS. Для использования DVS потребуется совместимое оборудование и в некоторых случаях отдельная лицензия. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт serato.com

2 Поворотный селектор

Вращение:

Перемещение курсора вверх или вниз по библиотеке или панели **[crates]**.

Нажатие:

При каждом нажатии поворотного селектора выполняется перемещение курсора между библиотекой и панелью **[crates]**.

Курсор на панели **[Files]** перемещается на нижний уровень.

Курсор на панели **[Browse]** перемещается в следующую категорию.

- Для получения дополнительной информации о панели **[crates]** см. Добавление музыкальных файлов (дорожек) (стр. 57)

3 Кнопки **LOAD**

Нажатие:

Загрузка выбранной дорожки в деку.

Двойное нажатие:

Загрузка уже загруженной в другую деку дорожки в ту деку, где была нажата кнопка **[LOAD]**.

Если дорожка воспроизводится, воспроизведение продолжится с того же места. (Instant Doubles)

[SHIFT] + нажатие:

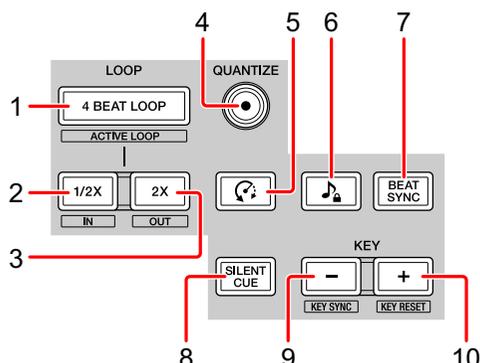
Загрузка следующей дорожки в списке дорожек в деку.

4 Кнопка **SHIFT**

Нажатие:

Нажмите другую кнопку, удерживая кнопку **[SHIFT]**, для использования другой функции, назначенной кнопке.

Раздел деки



1 Кнопки 4 BEAT LOOP

Нажатие:

Во время нормального воспроизведения — автоматически задается петля на 4 удара, и запускается воспроизведение петли.

Во время воспроизведения петли — воспроизведение петли отменяется.

[SHIFT] + нажатие:

Переключение активного / неактивного состояния петли. (Loop Active)

- Даже если для петли задано активное состояние, воспроизведение петли не начинается, если позиция воспроизведения не находится внутри петли.
- Когда позиция воспроизведения достигает активной петли, запускается воспроизведение петли.
- Во время воспроизведения петли — воспроизведение петли отменяется.

2 Кнопки LOOP 1/2X

Нажатие:

Сокращает время воспроизведения петли в два раза.

[SHIFT] + нажатие:

Задание точки Loop In.

3 Кнопки LOOP 2X

Нажатие:

Увеличивает время воспроизведения петли в два раза.

[SHIFT] + нажатие:

Задание точки Loop Out и начало воспроизведения петли.

4 Кнопки QUANTIZE

Нажатие:

Включение и отключение функции квантования.

5 Кнопки (Censor)

Нажатие:

Нажмите и удерживайте эту кнопку для воспроизведения дорожки в обратном направлении. Когда кнопка будет отпущена, возобновится нормальное воспроизведение.

- Даже во время воспроизведения в обратном направлении в фоновом режиме продолжается нормальное воспроизведение. Когда кнопка будет отпущена, воспроизведение возобновится с позиции, достигнутой при воспроизведении в фоновом режиме.

6 Кнопки (Key Lock)

Нажатие:

Включение и отключение функции Key Lock.

Когда функция Key Lock включена, высота не изменяется даже при изменении темпа дорожки.

- Звучание обрабатывается цифровым способом, что приводит к снижению качества звучания.

7 Кнопки BEAT SYNC

Нажатие:

Включение функции SYNC. Используется для автоматической синхронизации темпа и сетки ударов воспроизводимых дорожек.

[SHIFT] + нажатие:

Выключение Sync.

8 Кнопки SILENT CUE

Нажатие:

Отключение звука воспроизводимой дорожки на выбранной деке. Для отмены беззвучного режима снова нажмите эту кнопку.

- Вы также можете отменить метку беззвучного режима, активировав метку быстрого доступа на деке, где включен беззвучный режим.

9 Кнопки KEY -

Нажатие:

Понижение тональности воспроизводимой дорожки на один полутон.

[SHIFT] + нажатие:

Изменение тональности в соответствии с тональностью дорожки на другой деке.

- Кнопки **[KEY -]** и **[KEY +]** являются функциями Pitch 'n Time DJ. Чтобы использовать Pitch 'n Time DJ с Serato DJ Pro, требуется приобрести отдельную лицензию. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт serato.com

10 Кнопки KEY +

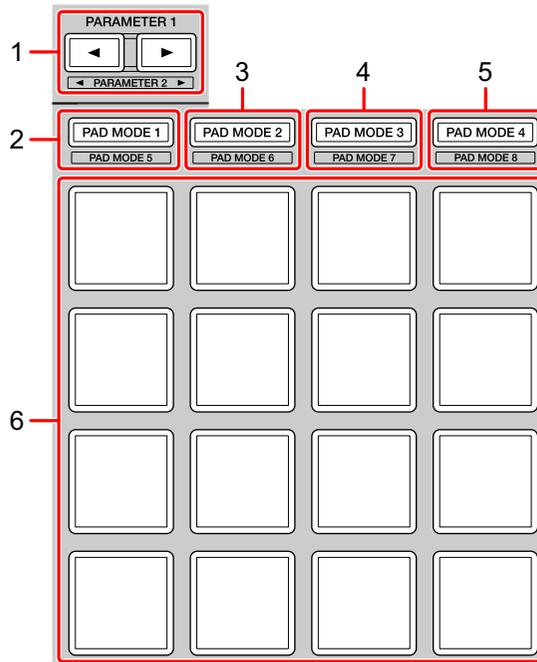
Нажатие:

Повышение тональности воспроизводимой дорожки на один полутон.

[SHIFT] + нажатие:

Сброс до исходной тональности. (Key Reset)

Раздел площадок для исполнения



1 Кнопка **PARAMETER** ◀, кнопка **PARAMETER** ▶

Нажатие:

Задание параметра для каждого режима площадки.

➔ Подробнее: Использование площадок для исполнения (стр. 60)

2 Кнопка **PAD MODE 1**

Нажатие:

Включение режима Hot Cue и режима Sampler.

[SHIFT] + нажатие:

Включение режима Pitch Play.

Двойное нажатие:

Включение режима User 1.

3 Кнопка PAD MODE 2

Нажатие:

Включение режима Auto Loop.

[SHIFT] + нажатие:

Включение режима Roll.

Двойное нажатие:

Включение режима User 2.

4 Кнопка PAD MODE 3

Нажатие:

Включение режима Slicer и режима Sampler.

[SHIFT] + нажатие:

Включение режима Slicer Loop и режима Sampler.

Двойное нажатие:

Включение режима User 3.

5 Кнопка PAD MODE 4

Нажатие:

Включение режима Saved Loop и режима Manual Loop.

[SHIFT] + нажатие:

Включение режима Transport и режима Beatgrid Edit.

Двойное нажатие:

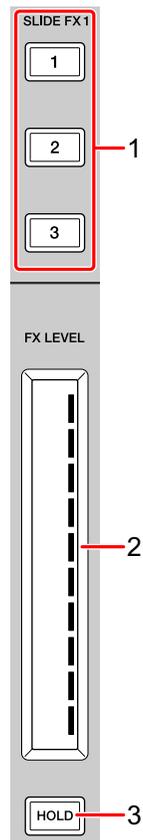
Включение режима User 4.

6 Площадки для исполнения

Вы можете использовать площадки для исполнения для активации различных функций.

➔ Подробнее: Использование площадок для исполнения (стр. 60)

Раздел Slide FX



1 Кнопка **SLIDE FX [1]**, кнопка **SLIDE FX [2]**, кнопка **SLIDE FX [3]**

Нажатие:

Выбор эффекта для применения при касании сенсорной шкалы.

[SHIFT] + нажатие:

Изменение эффекта, загруженного в каждый слот FX.

2 Сенсорная шкала

Касание:

Включение выбранного эффекта и изменение уровня/глубины эффекта согласно положению касания.

- При отпускании сенсорной шкалы эффект отключается.

Сдвигание:

Изменение уровня/глубины эффекта согласно положению сдвига.

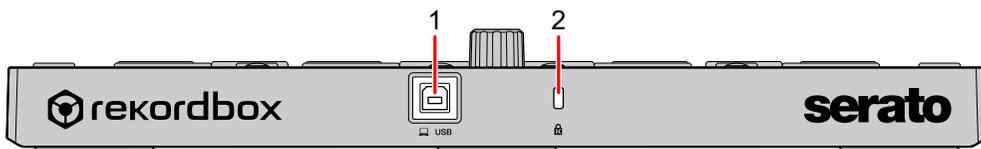
3 Кнопка HOLD

Нажатие:

Сохранение действия эффекта даже после отпускания сенсорной шкалы.
(Функция Hold)

- При повторном нажатии кнопки функция Hold отключается.
- Вы можете изменить уровень/глубину эффекта проведением по сенсорной шкале, даже если функция Hold включена.

Задняя панель



1 Порт USB

Подключение ПК/Мас с помощью прилагаемого кабеля USB.

- Концентратор USB не может использоваться.
- Если ПК/Мас имеет только порт USB Type-C, потребуется использовать кабель USB Type-C (штыревой) — USB-A (гнездовой).

2 Слот замка Кенсингтона

Подключение замка кабеля для обеспечения безопасности.

Настройка системы

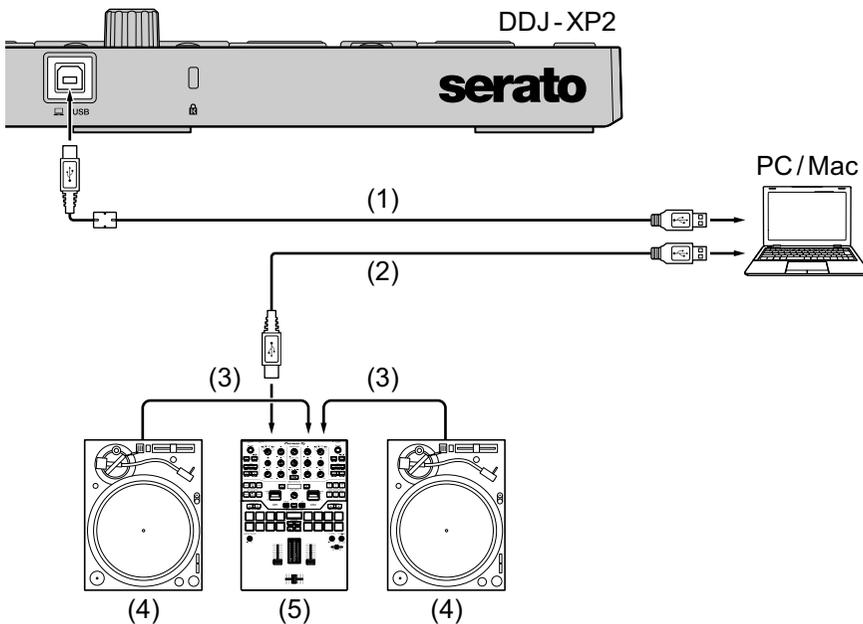
Для использования устройства вам потребуется следующее оборудование и программное обеспечение Serato DJ Pro.

DJ-контроллер или DJ-микшер

Вам потребуется DJ-микшер, например DJM-S9, или DJ-контроллер, например DDJ-SX3, с поддержкой Serato DJ Pro.

Примеры подключения

❖ Подключение к системе Serato DVS с помощью проигрывателей пластинок и DJ-микшера



(1) Кабель USB (поставляется), (2) Кабель USB, (3) Аудиокабель, (4) Проигрыватель пластинок (PLX-1000 и др.), (5) DJ-микшер (DJM-S9 и др.)

Для подключения DDJ-XP2 используйте прилагаемый кабель USB для обеспечения высокой эффективности работы.

Основное использование (Serato DJ Pro)

Включение системы

Сначала необходимо подключить ПК/Мас к DJ-контроллеру или DJ-микшеру с поддержкой Serato DJ Pro.

- Для получения дополнительной информации по использованию программного обеспечения Serato DJ Pro и DJ-микшера или DJ-контроллера с поддержкой Serato DJ Pro см. serato.com.

- 1 Подключите DJ-микшер или DJ-контроллер с поддержкой Serato DJ Pro к ПК/Мас с помощью кабеля USB.
- 2 Включите ПК/Мас.
- 3 Включите DJ-микшер или DJ-контроллер с поддержкой Serato DJ Pro.
- 4 Запустите Serato DJ Pro.
 - Для Mac
В Finder откройте папку **[Программы]**, нажмите значок **[Serato DJ Pro]**.
 - Для Windows 10
В меню **[Пуск]** нажмите значок **[Serato] > [Serato DJ Pro]**.
 - Для Windows 8.1
В **[представление приложения]** нажмите значок **[Serato DJ Pro]**.
 - Для Windows 7
В меню Windows **[Пуск]** откройте **[Все программы] > [Serato] > [Serato DJ Pro]**.
- 5 Подключите данное устройство к ПК/Мас с помощью прилагаемого кабеля USB.
Если устройство и Serato DJ Pro подключены правильно, кнопка режима площадки устройства (по умолчанию кнопка режима **[PAD MODE 1]**) загорится.

- Устройство работает со стандартным драйвером операционной системы ПК/Mac. Вам не требуется устанавливать отдельный программный драйвер для устройства.

❖ Добавление музыкальных файлов (дорожек)

Добавляйте музыкальные файлы (дорожки) в библиотеку с помощью Serato DJ Pro.

❖ Загрузка аудиодорожки в деку

- 1 Нажмите поворотный селектор на устройстве, чтобы переместить курсор на панель **[crates]** на экране ПК/Mac.
- 2 Поверните поворотный селектор, чтобы выбрать **[crates]**.
- 3 Нажмите поворотный селектор, чтобы переместить курсор на библиотеку на экране ПК/Mac.
- 4 Поверните поворотный селектор, чтобы выбрать дорожку.
- 5 Нажмите кнопку **[LOAD]**, чтобы загрузить выбранную дорожку в деку.
Чтобы загрузить дорожку в деку 3 или 4, нажмите кнопку **[INT]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**.
Дорожка будет загружена в деку 3 или 4.

❖ Воспроизведение дорожек

Используйте DJ-проигрыватель, проигрыватель пластинок, DJ-контролер и др. для воспроизведения дорожек.

❖ Выход из системы

1 Выполните выход из Serato DJ Pro.

При выходе из программного обеспечения на экране ПК/Mac отображается запрос подтверждения. Нажмите **[Yes]**, чтобы закрыть программу.

2 Отсоедините кабель USB от ПК/Mac.

Расширенное использование (Serato DJ Pro)

Использование 4 Beat Loop

Во время воспроизведения нажмите кнопку **[4 BEAT LOOP]**. Воспроизведение петли начинается через 4 удара от точки нажатия кнопки.

- Когда включена функция Quantize, может возникать небольшая задержка из-за выполнения квантования.

❖ Отмена воспроизведения петли

Нажмите кнопку **[4 BEAT LOOP]** еще раз. Воспроизведение продолжится без возврата к точке Loop In.

Использование Manual Loop

Вы можете выбрать отрезок для петлевания.

- Когда включена функция Quantize, может возникать небольшая задержка из-за выполнения квантования.

- 1 Нажмите кнопку **[1/2X]**, удерживая кнопку **[SHIFT]** в месте, где требуется начать петлевание (точка Loop In) во время воспроизведения.
- 2 Нажмите кнопку **[2X]**, удерживая кнопку **[SHIFT]** в месте, где требуется завершить петлевание (точка Loop Out) во время воспроизведения.
Будет запущено воспроизведение петли.

❖ Укорочение петли

Нажмите кнопку **[1/2X]** во время воспроизведения петли. При каждом нажатии кнопки петля уменьшается вдвое.

- Петлю можно укорачивать вдвое даже при воспроизведении 4-тактовой петли.

❖ Удлинение петли

Нажмите кнопку **[2X]** во время воспроизведения петли.

При каждом нажатии кнопки длина петли удваивается.

- Петлю можно увеличивать вдвое даже при воспроизведении 4-тактовой петли.

❖ Отмена петли

Нажмите кнопку **[4 BEAT LOOP]**.

Воспроизведение продолжится без возврата к точке Loop In.

Использование площадок для исполнения

Вы можете переключать функции с помощью соответствующих кнопок режима площадки.

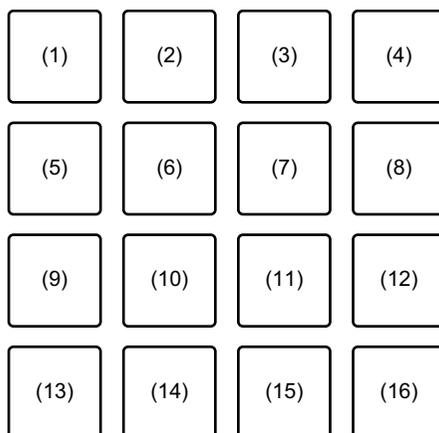
Площадкам для исполнения (с 1 по 16) заданы функции нескольких категорий.

В данном разделе описываются функции каждого режима площадки.

❖ Использование режима Hot Cue и режима Sampler

Вы можете использовать метки быстрого доступа и сэмплеры в одном режиме площадки.

Нажмите кнопку **[PAD MODE 1]**, чтобы включить этот режим.



(1) Hot Cue 1, (2) Hot Cue 2, (3) Hot Cue 3, (4) Hot Cue 4,
(5) Hot Cue 5, (6) Hot Cue 6, (7) Hot Cue 7, (8) Hot Cue 8,
(9) Слот 1, (10) Слот 2, (11) Слот 3, (12) Слот 4,
(13) Слот 5, (14) Слот 6, (15) Слот 7, (16) Слот 8

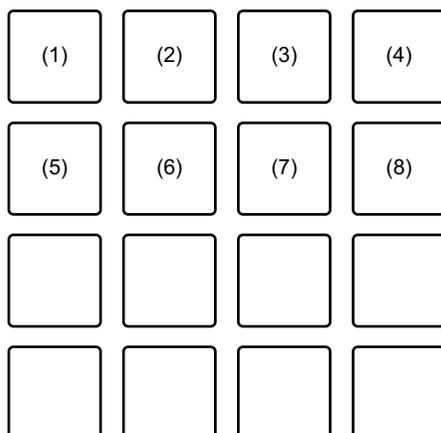
Использование Hot Cue

Вы можете начать мгновенное воспроизведение с положения установки Hot Cue.

- Можно задать до 8 точек Hot Cue и сохранить их для каждой дорожки.

1 Если дорожка воспроизводится или приостановлена, нажмите площадку для исполнения (с 1 по 8), чтобы задать точку Hot Cue.

Точки Hot Cue задаются площадкам для исполнения следующим образом:



(1) Hot Cue 1, (2) Hot Cue 2, (3) Hot Cue 3, (4) Hot Cue 4,
(5) Hot Cue 5, (6) Hot Cue 6, (7) Hot Cue 7, (8) Hot Cue 8

2 Нажмите площадку для исполнения, для которой задана точка Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы удалить точки Hot Cue, нажмите площадку для исполнения, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

Использование Sampler

Вы можете использовать площадки для исполнения для воспроизведения дорожек или звуков, назначенных слотам Sampler.

1 Выберите банк сэмплера на экране ПК/Mac.

В сэмплере имеется 4 банка (A, B, C и D), а в каждом банке — по 8 слотов.

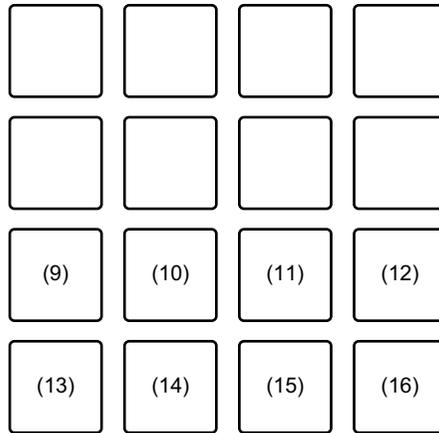
- Выбранный банк используется для всех дек и всех режимов площадки, которые имеют функцию сэмплера.

2 Нажмите поворотный селектор, чтобы переместить курсор на список дорожек.

3 Поверните поворотный селектор, чтобы выбрать дорожку.

- 4 Нажмите площадку для исполнения (с 9 по 16), удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Выбранная дорожка загрузится в слот Sampler.



(9) Слот 1, (10) Слот 2, (11) Слот 3, (12) Слот 4,
(13) Слот 5, (14) Слот 6, (15) Слот 7, (16) Слот 8

- 5 Нажмите площадку для исполнения (с 9 по 16).

Будет выполнено воспроизведение дорожки или звука, назначенного соответствующему слоту.

- Способ воспроизведения зависит от режима Sampler в программе Serato DJ Pro.

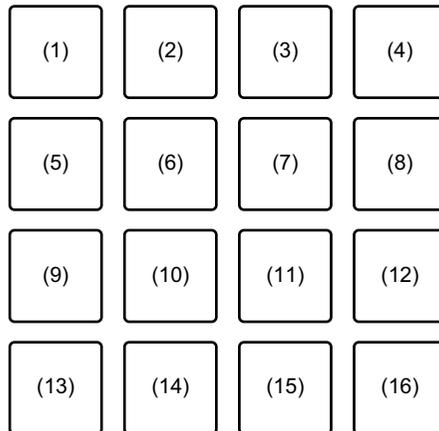
Подробные инструкции см. в руководстве по программному обеспечению Serato DJ Pro.

- Если вы нажмете площадку для исполнения, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, звучание от текущего воспроизводящегося слота приостановится.

❖ Использование режима Auto Loop

Вы можете использовать функцию автоматической петли и скачка ударов в одном режиме площадки.

Нажмите кнопку **[PAD MODE 2]**, чтобы включить этот режим.



- (1) Auto Loop 1/32 удара, (2) Auto Loop 1/16 удара,
 (3) Auto Loop 1/8 удара, (4) Auto Loop 1/4 удара,
 (5) Auto Loop 1/2 удара, (6) Auto Loop 1 удар, (7) Auto Loop 2 удара,
 (8) Auto Loop 4 удара, (9) Auto Loop 8 ударов,
 (10) Auto Loop 16 ударов, (11) Auto Loop 32 удара,
 (12) Auto Loop 1/3 удара, (13) Beat Jump влево,
 (14) Уменьшить число ударов при скачке (1/2X),
 (15) Увеличить число ударов при скачке (2X),
 (16) Beat Jump вправо

Использование Auto Loop

При нажатии площадки для исполнения (с 1 по 12) петля задается с числом ударов, заданным площадке. Даже при отпускании площадки воспроизведение петли продолжается.

1 Нажмите площадку для исполнения (с 1 по 12).

Воспроизведение петли выполняется с числом ударов, заданным нажатой площадке.

- При нажатии кнопки **[PARAMETER ◀]** или кнопки **[PARAMETER ▶]** длина петли уменьшается или увеличивается в два раза.

- При нажатии кнопки **[PARAMETER ◀]** или кнопки **[PARAMETER ▶]** во время удержания кнопки **[SHIFT]** петля перемещается без изменения длины. (Loop Shift)

2 Нажмите ту же площадку для исполнения еще раз.
Воспроизведение петли будет отменено.

Использование Beat Jump

Вы можете выполнить мгновенное перемещение положения воспроизведения без изменения исходного ритма.

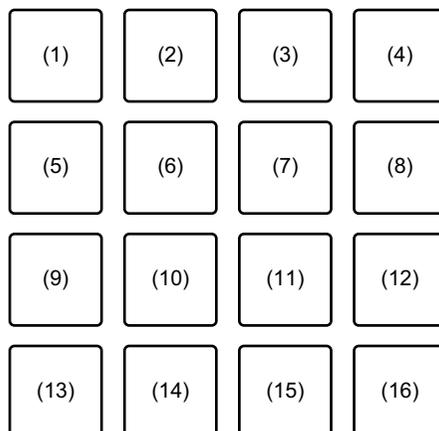
- Нажатие площадки для исполнения 14 или 15: выбор диапазона скачка ударов.
- Нажатие площадки для исполнения 13 или 16: перемещение положения воспроизведения влево или вправо на заданное число ударов.

❖ Использование режима Slicer и режима Sampler

Вы можете использовать слайсер и сэмплер в одном режиме площадки.

Нажмите кнопку **[PAD MODE 3]**, чтобы включить этот режим.

- При нажатии кнопки **[PAD MODE 3]** во время удержания кнопки **[SHIFT]** включаются режимы Slicer Loop и Sampler.
- ➔ Подробнее: О функциях Slicer и Slicer Loop (стр. 67)



(1) Раздел 1, (2) Раздел 2, (3) Раздел 3, (4) Раздел 4,
(5) Раздел 5, (6) Раздел 6, (7) Раздел 7, (8) Раздел 8,
(9) Слот 1, (10) Слот 2, (11) Слот 3, (12) Слот 4,
(13) Слот 5, (14) Слот 6, (15) Слот 7, (16) Слот 8

Использование Slicer

Указанный диапазон делится на 8 равных отрезков, каждый из которых назначается соответствующей площадке для исполнения.

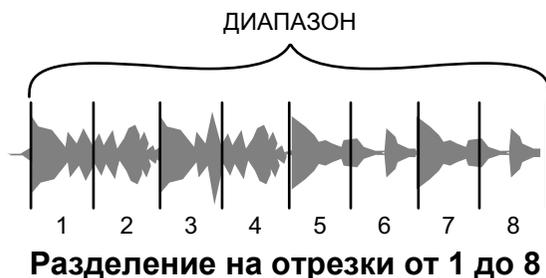
Пока вы удерживаете нажатой площадку для исполнения, назначенный этой площадке отрезок воспроизводится в виде петли.

Во время воспроизведения отрезка, назначенного площадке, в виде петли в фоновом режиме продолжается нормальное воспроизведение с исходным ритмом. При отпускании площадки и завершении воспроизведения петли воспроизведение продолжается с позиции, достигнутой к этому моменту в фоновом режиме.

- Функцию Slicer нельзя использовать с дорожками, для которых не задана сетка ударов. Подробные инструкции по настройке сетки ударов см. в руководстве по программному обеспечению Serato DJ Pro.

1 Нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или **[PARAMETER ▶]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

Задайте диапазон для функции Slicer. Значение диапазона меняется при каждом нажатии одной из этих кнопок, пока удерживается кнопка **[SHIFT]**. Доступны 6 значений настройки диапазона: 2 удара, 4 удара, 8 ударов, 16 ударов, 32 удара или 64 удара. Диапазон разделяется на 8 равных отрезков, каждый из которых присваивается площадке для исполнения, как показано ниже.



- 2 Нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или кнопку **[PARAMETER ▶]**.
 Задайте квантование для функции Slicer. Значение квантования меняется при каждом нажатии одной из этих кнопок.
 Доступны 4 настройки квантования: 1/8, 1/4, 1/2 и 1.
 Настройка квантования позволяет изменять длину петли, которая проигрывается, пока вы удерживаете площадку. Например, если установлено квантование “1”, весь назначенный площадке отрезок воспроизводится в виде петли, а если квантование имеет значение “1/2”, то в виде петли воспроизводится только первая половина назначенного площадке отрезка.
- 3 Нажмите и удерживайте нажатой площадку для исполнения (с 1 по 8).
 Пока вы удерживаете площадку, выполняется воспроизведение петли.
 Когда вы отпустите площадку, воспроизведение возобновится с позиции, достигнутой в фоновом режиме.
 - Длина петли зависит от настройки квантования.

О функциях Slicer и Slicer Loop

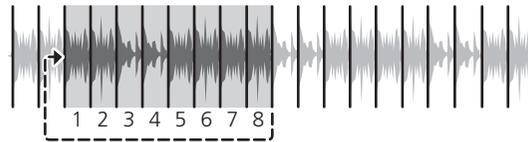
Slicer

Когда позиция воспроизведения доходит до конца диапазона, разделенного на 8 равных отрезков, отображаемый на дисплее диапазон переключается на следующие 8 отрезков, и эти отрезки присваиваются соответствующим площадкам вместо назначенных ранее.



Slicer Loop

Дойдя до конца диапазона, который был разделен на 8 равных отрезков, позиция воспроизведения возвращается к началу этого же диапазона.



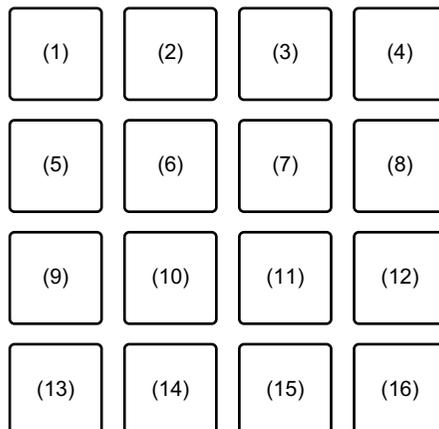
Использование Sampler

➡ Подробнее см. Использование режима Hot Cue и режима Sampler (стр. 60)

❖ Использование режима Saved Loop и режима Manual Loop

Вы можете использовать сохраненную петлю и ручную петлю в одном режиме площадки.

Нажмите кнопку **[PAD MODE 4]**, чтобы включить этот режим.



- (1) Слот 1, (2) Слот 2, (3) Слот 3, (4) Слот 4,
- (5) Слот 5, (6) Слот 6, (7) Слот 7, (8) Слот 8,
- (9) Loop In, (10) Loop Out, (11) Loop вкл./выкл., (12) Reloop,
- (13) Beat Jump влево,
- (14) Уменьшить число ударов при скачке (1/2X),
- (15) Увеличить число ударов при скачке (2X),
- (16) Beat Jump вправо

Использование Saved Loop

Петлю можно сохранить в слоте петли Serato DJ Pro, а затем вызывать.

- 1 Нажмите площадку для исполнения (с 1 по 8) во время воспроизведения петли.

Петля назначается слоту петли в программе Serato DJ Pro.

- При нажатии кнопки **[PARAMETER ◀]** или кнопки **[PARAMETER ▶]** длина петли уменьшается или увеличивается в два раза.
- При нажатии кнопки **[PARAMETER ◀]** или кнопки **[PARAMETER ▶]** во время удержания кнопки **[SHIFT]** петля перемещается без изменения длины. (Loop Shift)

- 2 Нажмите площадку для исполнения (с 1 по 8), удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Петля, назначенная площадке и слоту петли, будет удалена.

- 3 Нажмите ту же площадку для исполнения еще раз.

Воспроизведение петли будет отменено.

Использование Manual Loop

Вы можете выбрать отрезок для петлевания.

- 1 Во время воспроизведения или приостановки воспроизведения нажмите площадку для исполнения 9. Точка Loop In будет установлена.

2 Нажмите площадку для исполнения 10.

Точка Loop Out будет установлена и начнется воспроизведение петли.

- Для отмены воспроизведения петли нажмите площадку для исполнения 11.
- Для повторного запуска воспроизведения петли после отмены нажмите площадку для исполнения 12.
- При нажатии кнопки **[PARAMETER ◀]** или кнопки **[PARAMETER ▶]** длина петли уменьшается или увеличивается в два раза.
- При нажатии кнопки **[PARAMETER ◀]** или кнопки **[PARAMETER ▶]** во время удержания кнопки **[SHIFT]** петля перемещается без изменения длины. (Loop Shift)

Использование Beat Jump

➔ Подробнее см. Использование режима Auto Loop (стр. 64)

❖ Использование режима Pitch Play

Чтобы использовать Pitch 'n Time DJ с Serato DJ Pro, требуется приобрести отдельную лицензию. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт serato.com

Чтобы включить этот режим, нажмите кнопку **[PAD MODE 1]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

1 Нажмите площадку для исполнения, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, чтобы задать точку Hot Cue.

2 Нажмите площадку для исполнения.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue, выбранной в шаге 1, с изменением высоты в соответствии с нажатой площадкой.

- Чтобы задать диапазон изменения высоты на Up, Middle или Down, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или **[PARAMETER ▶]**.

- Чтобы изменить высоту на полтона, нажмите кнопку **[PARAMETER ◀]** или **[PARAMETER ▶]**, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

Диапазон Up

+8	+9	+10	+11
+4	+5	+6	+7
0	+1	+2	+3
-4	-3	-2	-1

Диапазон Middle

+4	+5	+6	+7
0	+1	+2	+3
-4	-3	-2	-1
-8	-7	-6	-5

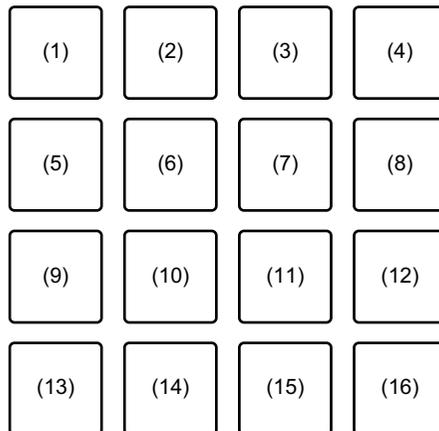
Диапазон Down

+1	+2	+3	+4
-3	-2	-1	0
-7	-6	-5	-4
-11	-10	-9	-8

❖ Использование режима Roll

Вы можете использовать функцию прокрутки и скачка ударов в одном режиме площадки.

Чтобы включить этот режим, нажмите кнопку **[PAD MODE 2]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.



(1) 1/32, (2) 1/16, (3) 1/8, (4) 1/4, (5) 1/2, (6) 1, (7) 2, (8) 4, (9) 8,
 (10) 16, (11) 32, (12) 1/3, (13) Beat Jump влево,
 (14) Уменьшить число ударов при скачке (1/2X),
 (15) Увеличить число ударов при скачке (2X),
 (16) Beat Jump вправо

Использование Roll

При нажатии площадки для исполнения создается петля с числом ударов, заданным для этой площадки. Петля воспроизводится до тех пор, пока вы не отпустите площадку.

Во время прокрутки петли в фоновом режиме продолжается нормальное воспроизведение с исходным ритмом. Когда режим прокрутки петли будет отменен, воспроизведение возобновится с позиции, достигнутой в фоновом режиме.

- 1 Нажмите и удерживайте площадку для исполнения (с 1 по 12). Будет выполняться прокрутка петли с числом ударов, заданным для воспроизводимой площадки.

В фоновом режиме во время прокрутки петли будет продолжаться обычное воспроизведение.

- Чтобы изменить число ударов для прокрутки петли, нажмите кнопку **[1/2X]** или **[2X]** во время прокрутки петли.
- Вы также можете изменить число ударов для прокрутки петли, нажав кнопку **[PARAMETER ◀]** или **[PARAMETER ▶]** во время прокрутки петли.
- При нажатии кнопки **[PARAMETER ◀]** или кнопки **[PARAMETER ▶]** во время удержания кнопки **[SHIFT]** петля перемещается без изменения длины. (Loop Shift)

2 Отпустите площадку для исполнения.

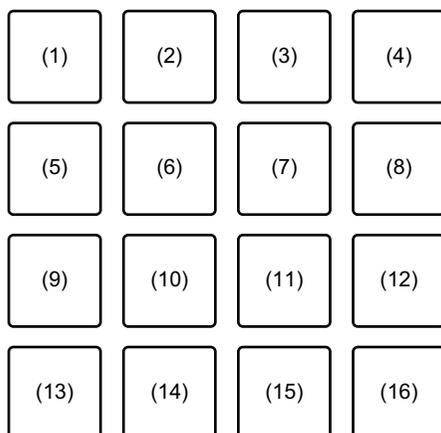
Прокрутка петли прекращается, и воспроизведение возобновляется с позиции, достигнутой в фоновом режиме.

Использование Beat Jump

➔ Подробнее см. Использование режима Auto Loop (стр. 64)

❖ Использование режима Transport и режима Beatgrid Edit

Вы можете использовать режим транспортировки и редактирования сетки ударов в одном режиме площадки. Чтобы включить этот режим, нажмите кнопку **[PAD MODE 4]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.



(1) Pitch Bend -, (2) Pitch Bend +, (3) Pitch Nudge -, (4) Pitch Nudge +, (5) Key Lock, (6) Sync, (7) Temp Cue, (8) Play / Pause, (9) Grid Adjust <<, (10) Grid Adjust <, (11) Grid Adjust >, (12) Grid Adjust >>, (13) Grid Slip <<, (14) Grid Slip <, (15) Grid Slip >, (16) Grid Slip >>

Использование режима Transport

Если к вашему микшеру не подключены проигрыватели пластинок или CDJ, вы все равно можете управлять DJ-дорожками с помощью функций транспортировки, которые включены в этот режим площадки.

- 1 Нажмите площадку для исполнения 1 или 2.
Временная настройка высоты.
- 2 Нажмите площадку для исполнения 3 или 4.
Перемотка дорожки и настройка высоты.
 - Чтобы сбросить тональность, нажмите площадку для исполнения 3 или 4, удерживая кнопку **[SHIFT]**.
- 3 Нажмите площадку для исполнения 5.
Включение/выключение функции Key Lock.
Когда функция Key Lock включена, высота не изменяется даже при изменении темпа дорожки.
 - Звучание обрабатывается цифровым способом, что приводит к снижению качества звучания.
- 4 Нажмите площадку для исполнения 6.
Когда программа Serato DVS находится в режиме Relative, она автоматически настраивает темп дорожек на нескольких деках.
Когда программа Serato DVS находится в режиме Internal, она автоматически настраивает темп и сетки ударов дорожек на нескольких деках.
 - Когда программа Serato DVS находится в режиме Absolute, функция Sync не работает.

- Чтобы отменить функцию Sync, нажмите площадку для исполнения 6, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

5 Нажмите площадку для исполнения 7.

Настройка, воспроизведение и вызов временной точки метки.

- При нажатии площадки для исполнения 7 во время паузы вы можете задать временную точку метки.
- При нажатии площадки для исполнения 7 во время воспроизведения положение воспроизведения вернется к временной точке метки и воспроизведение будет приостановлено. (Back Cue)
- При удержании площадки для исполнения 7 после возврата к временной точке метки воспроизведение будет продолжаться, пока удерживается кнопка. (Cue Sampler)
- При нажатии площадки для исполнения 8 во время работы Cue Sampler воспроизведение продолжится.
- При нажатии площадки для исполнения 7 во время удержания кнопки **[SHIFT]** будет загружена предыдущая дорожка в списке дорожек. (Previous Track)
- Позиция воспроизведения возвращается на начало дорожки.

6 Нажмите площадку для исполнения 8.

Дорожка будет воспроизводиться или приостановится.

- При нажатии площадки для исполнения 8 во время удержания кнопки **[SHIFT]** воспроизведение вернется к временной точке метки и продолжится. (Stutter)

Использование Beatgrid Edit

Вы можете изменить сетку ударов загруженной дорожки.

- Площадка для исполнения 9 или 12: расширенная настройка сетки ударов. (Stretch / Expansion)
- Площадка для исполнения 10 или 11: настройка сетки ударов. (Stretch / Expansion)
- Площадка для исполнения 13 или 16: расширенное скольжение по сетке ударов.

- Площадка для исполнения 14 или 15: скольжение по сетке ударов.
- Кнопка **[PARAMETER ◀]**: настройка указателя удара.
- Кнопка **[PARAMETER ▶]**: удаление указателя удара.

❖ Использование режима User

Вы можете назначить функции Serato DJ Pro площадкам для исполнения с помощью режима MIDI Assign программы Serato DJ Pro.

- Для получения дополнительной информации о режиме MIDI Assign программы Serato DJ Pro см. руководство по программному обеспечению Serato DJ Pro.

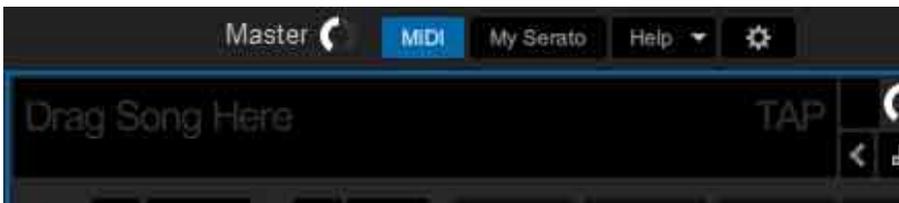
1 Нажмите кнопку режима площадки два раза.

Включится режим User.

- Вы можете назначить разные функции 16 площадкам с помощью четырех пользовательских режимов, указанных ниже.
 - Кнопка **[PAD MODE 1]**: режим User 1
 - Кнопка **[PAD MODE 2]**: режим User 2
 - Кнопка **[PAD MODE 3]**: режим User 3
 - Кнопка **[PAD MODE 4]**: режим User 4

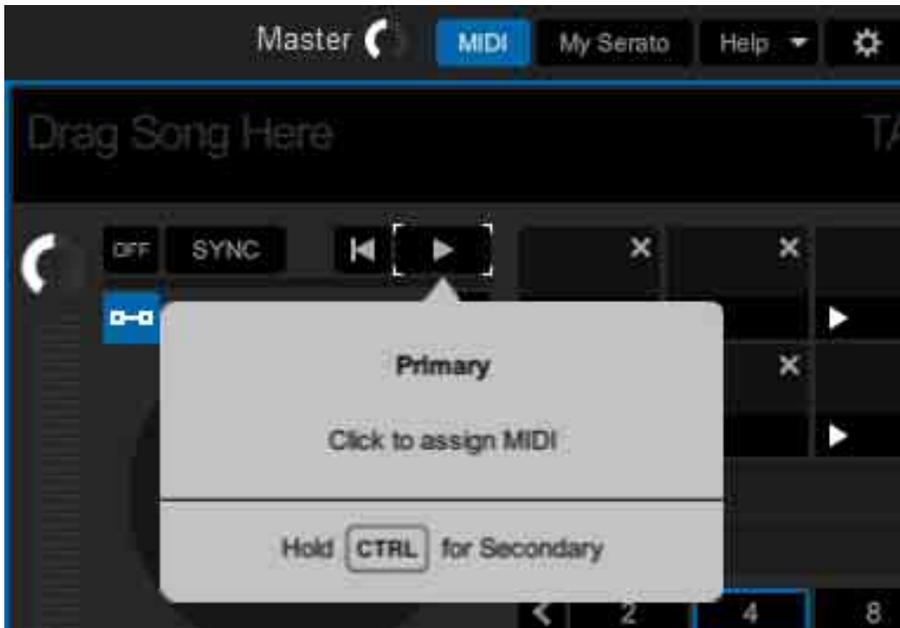
2 Нажмите кнопку **[MIDI]** в правом верхнем углу окна Serato DJ Pro.

Включится режим MIDI Assign.

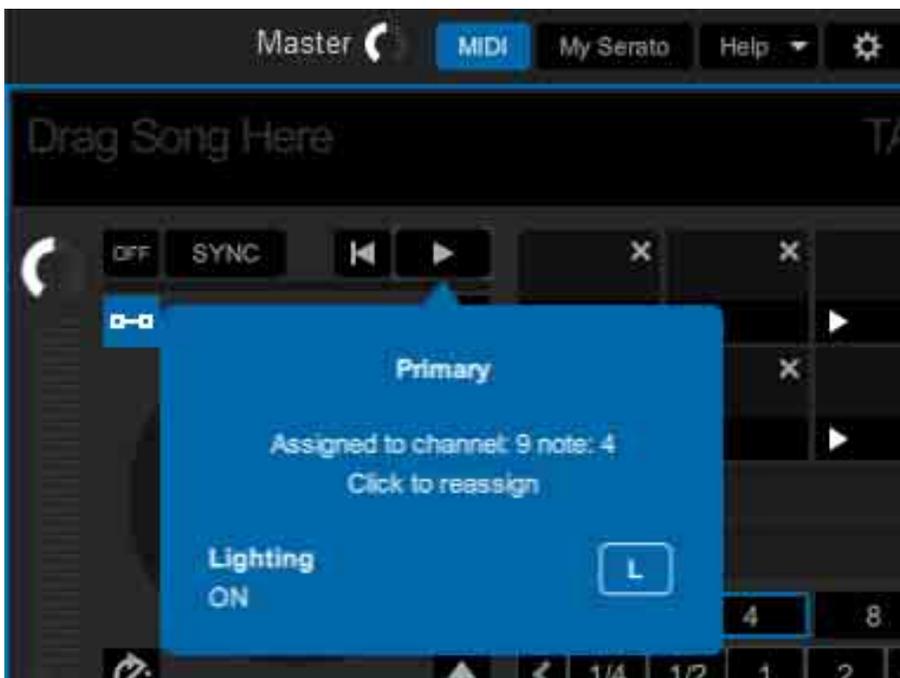


3 Нажмите функцию, которую вы хотите назначить площадке устройства.

На следующем изображении приводится пример назначения кнопки **[▶]** (воспроизведение/пауза).



- 4 Нажмите площадку для исполнения, которой требуется назначить функцию.
Если отображается следующее окно, значит назначение выполнено.



- 5 Нажмите кнопку **[MIDI]** в правом верхнем углу окна Serato DJ Pro.
Режим MIDI Assign отменен.
После выполнения назначения можно использовать функцию, назначенную площадке в режиме User.

Использование Slide FX

Вы можете осуществлять быстрое управление эффектом путем касания и проведения по сенсорной шкале устройства.

- При подключении устройства с функцией SEND/RETURN, например DJM-S9, эффект может работать неверно. Для получения дополнительной информации см. **[Частые вопросы]** на веб-сайте Pioneer DJ.
pioneerdj.com/support/

- 1 Нажмите **[FX]** в верхней части окна Serato DJ Pro.
Отобразится панель FX. Этими функциями можно управлять в разделе Slide FX устройства DDJ-XP2.
- 2 Нажмите кнопку **[1]**, кнопку **[2]** или кнопку **[3]** функции **[SLIDE FX]**.
Выберите эффект для Slide FX.
 - Вы можете выбрать несколько эффектов одновременно.
- 3 Коснитесь и проведите по сенсорной шкале.
Выбранный эффект активируется. Уровень/глубина эффекта будет изменяться согласно положению касания.
 - Уберите палец с сенсорной шкалы, чтобы выключить эффект.
- 4 Нажмите кнопку **[HOLD]**.
Эффект не выключается, даже если убрать палец с сенсорной шкалы. (Функция Hold)
 - Чтобы выключить функцию Hold, нажмите кнопку **[HOLD]** еще раз.

- Даже если функция Hold включена, вы можете изменить уровень/глубину эффекта, проведя по сенсорной шкале.

Настройки устройства

Запуск режима утилит

- 1 Отсоедините прилагаемый кабель USB от устройства.
 - Подключите кабель USB к ПК/Мас.
- 2 Закройте приложение DJ, если оно запущено.
 - Если режим утилит активирован, когда приложение DJ, например rekordbox dj, запущено на ПК/Мас, настройка отображается неверно.
- 3 Подключите прилагаемый кабель USB к устройству, удерживая кнопки **[LOAD]** слева и справа.
Запустится режим утилит.
- 4 После запуска режима утилит используйте контроллер для работы с элементами, которые вы хотите изменить.
 - ➔ Подробнее: Режим утилит (стр. 81)
- 5 Нажмите поворотный селектор.
Это позволит выполнить сохранение измененных настроек на устройстве. Кнопка **[PAD MODE 1]**, кнопка **[PAD MODE 2]**, кнопка **[PAD MODE 3]** и кнопка **[PAD MODE 4]** слева будут мигать при сохранении. Не отключайте кабель USB от устройства во время сохранения.
- 6 Отключите кабель USB от устройства, когда кнопки режима площадок перестанут мигать и начнут гореть непрерывно.
 - При повторном подключении кабеля USB к устройству измененные настройки вступят в силу.

Режим утилит

Можно менять следующие настройки:

- Изменение настроек демонстрационного режима (стр. 81)
- Изменение настройки подсветки загрузки (стр. 82)
- Настройка способа выбора режима контроллера MIDI (стр. 83)
- Изменение настройки вывода MIDI для сенсорной шкалы (стр. 84)

Изменение настроек демонстрационного режима

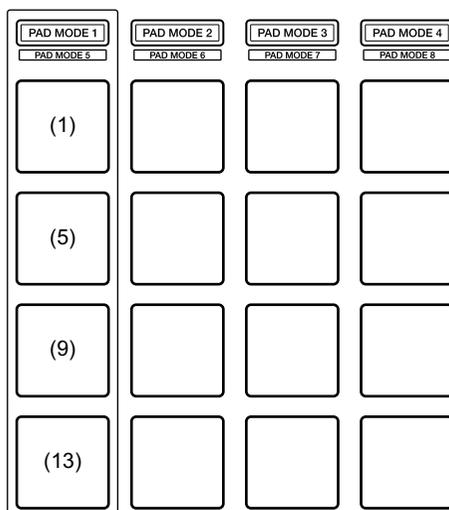
Если функции не используются в течение определенного времени, устройство перейдет в демонстрационный режим.

Вы можете изменить время ожидания до активации демонстрационного режима и отключить его.

- Чтобы отключить демонстрационный режим, нажмите любую кнопку, коснитесь шкалы и др. на устройстве.

Нажмите кнопку **[PAD MODE 1]** слева.

Настройка демонстрационного режима меняется при каждом нажатии кнопки **[PAD MODE 1]**.

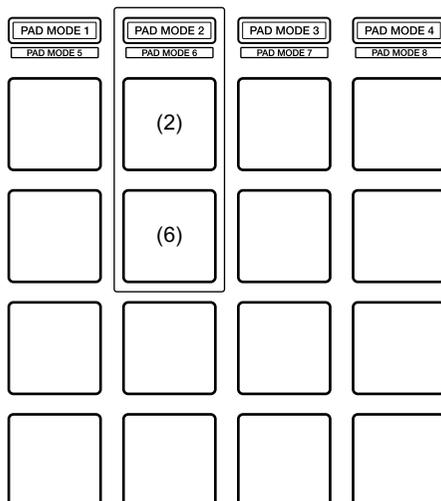


Настройки устройства

- (1) Площадка 1 слева горит: демонстрационный режим выключен. (По умолчанию)
- (5) Площадка 5 слева горит: 1 минута
- (9) Площадка 9 слева горит: 5 минут
- (13) Площадка 13 слева горит: 10 минут

Изменение настройки подсветки загрузки

Подсветка загрузки указывает, что в деку загружена дорожка.
Нажмите кнопку **[PAD MODE 2]** слева.
Настройка подсветки загрузки меняется при каждом нажатии кнопки **[PAD MODE 2]**.



- (2) Площадка 2 слева горит: подсветка загрузки выключена.
- (6) Площадка 6 слева горит: подсветка загрузки включена. (По умолчанию)

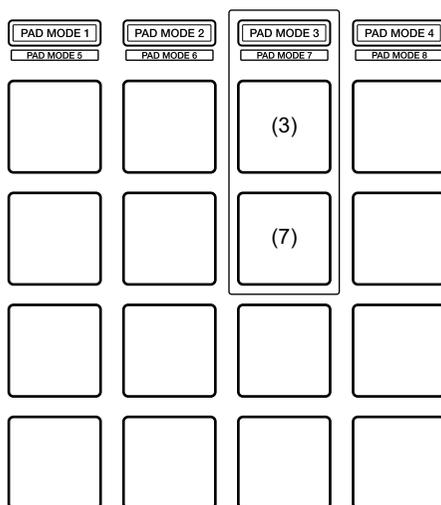
Настройка способа выбора режима контроллера MIDI

Устройство оснащено 2 режимами контроллера MIDI: режимом для функций rekordbox dj и Serato DJ, а также общим режимом контроллера MIDI.

Вы можете выбрать необходимый режим.

Нажмите кнопку **[PAD MODE 3]** слева.

Способ выбора режима контроллера MIDI меняется каждый раз при нажатии кнопки **[PAD MODE 3]**.



(3) Площадка 3 слева горит:

Когда программа rekordbox запущена, устройство можно использовать в качестве контроллера, поддерживающего функции rekordbox. Когда программа Serato DJ Pro запущена, устройство можно использовать в качестве контроллера, поддерживающего функции Serato DJ Pro.

Когда программы rekordbox и Serato DJ Pro не запущены, устройство можно использовать как стандартный контроллер MIDI. (По умолчанию)

(7) Площадка 7 слева горит:

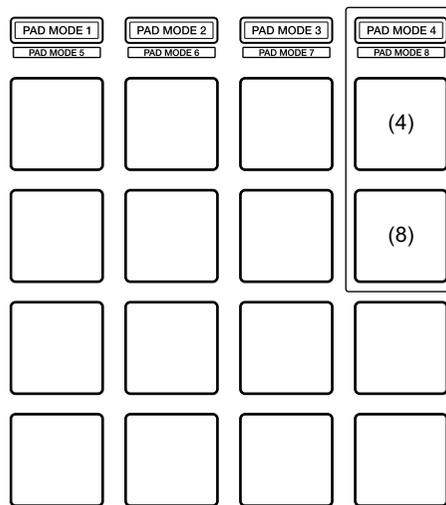
Даже если программы rekordbox и Serato DJ Pro запущены, устройство работает как стандартный контроллер MIDI.

Изменение настройки вывода MIDI для сенсорной шкалы

При проведении по сенсорной шкале от себя значение MIDI (изменение управления) обычно увеличивается. Вы можете изменить это.

Нажмите кнопку **[PAD MODE 4]** слева.

Настройка вывода MIDI для сенсорной шкалы меняется каждый раз при нажатии кнопки **[PAD MODE 4]**.



(4) Площадка 4 слева горит:

При проведении по сенсорной шкале от себя значение MIDI (изменение управления) увеличивается. (По умолчанию)

(8) Площадка 8 слева горит:

При проведении по сенсорной шкале вниз значение MIDI (изменение управления) увеличивается.

Дополнительная информация

Возможные неисправности и способы их устранения

Если вы считаете, что с данным устройством что-то не так, прочтите информацию ниже и см. **[Частые вопросы]** для DDJ-XP2 на веб-сайте Pioneer DJ.

pioneerdj.com/support/

Кроме того, просмотрите **[Support]** > **[FAQ]** на rekordbox.com.

В некоторых случаях неполадка может заключаться в другом компоненте. Осмотрите другие используемые компоненты и электрические устройства и обратитесь к их руководствам и к разделу Частые вопросы при необходимости. Если проблему невозможно решить, обратитесь в ближайший авторизованный сервисный центр Pioneer DJ или к дилеру для проведения ремонта.

- Устройство может не работать соответствующим образом по причине статического электричества или по другим внешним причинам. В этом случае переподключите кабель USB для восстановления надлежащей работы.

Питание

❖ Устройство не включается.

- Проверьте правильность подключения прилагаемого кабеля USB. (стр. 24) (стр. 55).
 - Если питания от подключенного ПК/Мас недостаточно, используйте другой порт USB на ПК/Мас.
 - Если к ПК/Мас подключено другое устройство USB, отключите его.
 - Если вы используете ноутбук от аккумулятора, подключите его к источнику переменного тока.
-

Подключение

❖ Ваш ПК/Мас не распознает устройство.

- Проверьте правильность подключения прилагаемого кабеля USB. (стр. 24) (стр. 55).
 - Если вы используете концентратор USB, отключите его.
 - Обновите программное обеспечение rekordbox или Serato DJ Pro до последней версии. (стр. 10) (стр. 13)
 - Активируйте rekordbox dj или Serato DJ Pro, если вы еще этого не сделали.
-

rekordbox dj / Serato DJ Pro

❖ rekordbox dj / Serato DJ Pro работает нестабильно.

- Закройте все открытые приложения на ПК/Мас. Если все еще наблюдается неустойчивая работа, попробуйте отключить беспроводную сеть или другие беспроводные подключения, антивирусное программное обеспечение, заставку, режим энергосбережения и др.

Дополнительная информация

- Если вы используете концентратор USB, отключите его.
- Если ПК/Мас оснащен несколькими портами USB, используйте другой порт USB.
- Если вы используете ноутбук от аккумулятора, подключите его к источнику переменного тока.

Другое

- ❖ **Дорожки не отображаются в списке дорожек в rekordbox.**
 - Добавьте музыкальные файлы в **[Сборник]**. Подробные сведения см. в rekordbox Operating Instructions.
 - Выберите **[Сборник]** в представлении в виде дерева. При выборе списка воспроизведения в представлении в виде дерева дорожки в списке воспроизведения отображаются в списке дорожек.
- ❖ **Дорожки не отображаются в библиотеке Serato DJ Pro.**
 - Импортируйте музыкальные файлы. Подробные указания по импорту музыкальных файлов приведены в руководстве по программному обеспечению Serato DJ Pro.
 - Если вы выбрали крейт / вложенный крейт, который не содержит дорожек, импортируйте в него дорожки или выберите другой крейт / вложенный крейт.
- ❖ **Невозможно загрузить дорожки в деку 3 или 4.**
 - Удерживая кнопку **[SHIFT]**, нажмите кнопку **[INT]**, а затем нажмите кнопку **[LOAD]**.
- ❖ **Эффект не отменяется даже при отпускании сенсорной шкалы.**
 - Если кнопка **[HOLD]** горит, нажмите кнопку **[HOLD]**, чтобы выключить функцию Hold эффекта.

Дополнительная информация

- ❖ **Звук не выводится из основного выхода подключенного DJ-микшера и др.**
 - Если кнопка **[SILENT CUE]** горит, нажмите кнопку **[SILENT CUE]**, чтобы отключить беззвучный режим.

- ❖ **Тональность не уменьшается / не увеличивается даже при нажатии кнопки **[KEY -]** / **[KEY +]**.**
 - Тональность можно изменить в пределах одной октавы от исходной тональности дорожки. Вы не сможете изменить тональность более чем на одну октаву.

- ❖ **Невозможно использовать Hot Cue, Loop, Beat Jump, Beat Sync и другие функции rekordbox dj или Serato DJ Pro.**
 - Переведите rekordbox dvs или Serato DJ Pro в режим Relative. Если режим Absolute включен, эти функции недоступны для использования.

- ❖ **Не вступают в силу измененные настройки в режиме утилит.**
 - При изменении настроек в режиме утилит нажмите поворотный селектор для сохранения настроек на устройстве. В противном случае изменения не будут сохранены.

- ❖ **Невозможно использовать функцию Key Sync.**
 - Используйте rekordbox или Serato DJ Pro для определения тональности дорожки.

Технические характеристики

Общий раздел – Основной блок

Питание	5 В пост. тока
Номинальный ток.....	500 мА
Вес основного устройства	1,5 кг
Макс. габариты.....	333 мм (Ш) × 42 мм (В) × 235 мм (Г)
Допускаемая рабочая температура	от +5 °С до +35 °С
Допускаемая рабочая влажность	от 5 % до 85 % (без конденсации)

Входные/выходные терминалы

Порт USB

 Type B 1 шт.

- Технические характеристики и дизайн данного устройства могут изменяться без предупреждения с целью улучшения изделия.

Использование устройства в качестве контроллера для других приложений DJ

Данное устройство также выводит данные управления для кнопок, сенсорных шкал и др. в формате MIDI. При подключении ПК/Mac со встроенным программным обеспечением DJ, совместимым с MIDI-интерфейсом, через кабель USB можно управлять приложением DJ на данном устройстве. (Требуется задать сведения о MIDI в приложении DJ.)

Чтобы использовать устройство в качестве контроллера для приложения DJ (кроме rekordbox dj / Serato DJ Pro), требуется выполнить в приложении DJ подробные настройки звука и MIDI.

- Подробнее см. руководство пользователя приложения DJ.

О сообщениях MIDI

Подробнее о MIDI-сообщениях на данном устройстве см. в “List of MIDI Messages”.

- Вы можете найти Список MIDI-сообщений на веб-сайте Pioneer DJ:
pioneerdj.com/

О торговых марках и зарегистрированных торговых марках

- Pioneer DJ является торговой маркой PIONEER CORPORATION и используется по лицензии.
- rekordbox™ является торговой маркой или зарегистрированной торговой маркой Pioneer DJ Corporation.
- Serato DJ Pro является зарегистрированной торговой маркой Serato Limited.
- Mac, macOS и Finder являются торговыми марками Apple Inc., зарегистрированными в США и других странах.
- Windows является зарегистрированной торговой маркой Microsoft Corporation в Соединенных Штатах Америки и в других странах.
- Intel и Intel Core являются торговыми марками Intel Corporation в США и других странах.

Указанные здесь названия компаний и изделий являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.

Предупреждения по авторским правам

rekordbox ограничивает воспроизведение и копирование музыкального содержимого, защищенного авторскими правами.

- Если в музыкальное содержимое встроены закодированные данные и др., защищенные авторскими правами, программа может не работать должным образом.
- При обнаружении rekordbox в музыкальном содержимом закодированных данных и др., предназначенных для защиты авторских прав, обработка (воспроизведение, чтение и др.) может остановиться.

Выполненные вами записи предназначены для вашего личного удовольствия и по законам о защите авторских прав не могут использоваться без согласия владельца авторских прав.

- Музыка, записанная с компакт-дисков и др., защищена законами об авторских правах конкретных стран и международными соглашениями. Ответственность за легальное использование записанной музыки полностью лежит на человеке, выполнившем запись.
- При обращении с музыкой, загруженной из Интернета и др., загрузивший музыку человек несет полную ответственность за использование музыки в соответствии с контрактом, заключенным с сайтом загрузки.

© 2019 Pioneer DJ Corporation.

Все права защищены.

<DRI1641-A>